Nr. 44
28.10.1993
E 19002 C
DM 2,80
S 23.-
SFr. 3.00
Walt Disneys
MICKY MAUS
MAGAZ
Dschungel-Buch
Original Filmposter
"Dschungelbuch"
FRANKREICH FF 12,00 · BELGIEN FRS 58,00 · NIEDERLANDE hfl 3,50 · LUXEMBURG lfrs 58,00
ITALIEN Lire 2800 · SPANIEN Ptas 240 · UNGARN Ft 187
Neue Sammelserie:
"Naturwunder"
ehapa
Über 100 Seiten
Die dickste Micky Maus, die es je gab!

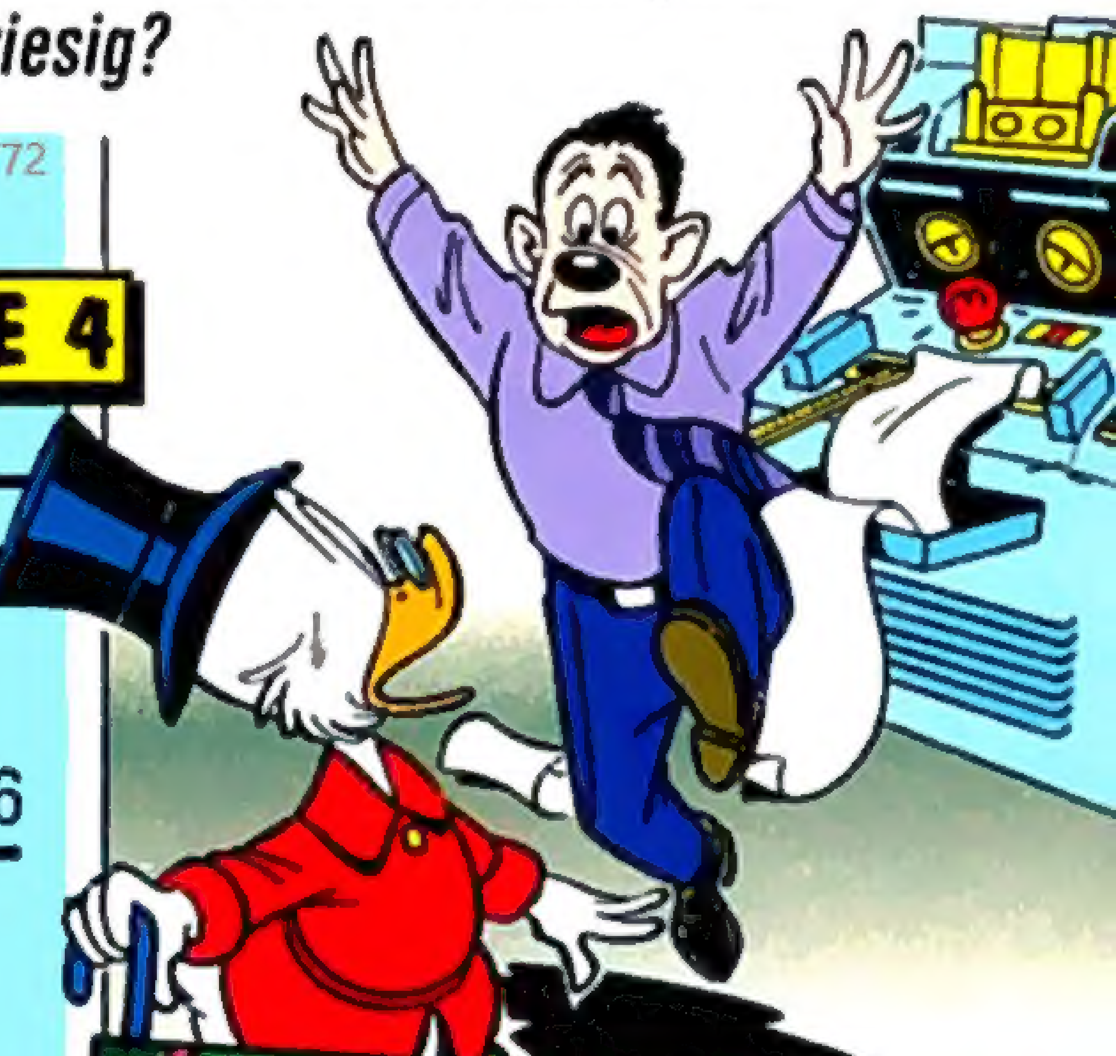
Was Ihren Kindern immer wieder Spaß macht...
Nr.11
Walt Disney
DUMBO
November '93
Für Kinder ab 5
LERNEN MIT SPASS
Aladdin • Kleine Knusper-Elefanten • Entdecken und Zählen • Erstes Rechnen •
Verkehrserziehung für Kinder
EXTRA
ehapa
© Disney
Jeden Monat neu beim Zeitschriften-händler!
Walt Disney
DUMBO
LERNEN MIT SPASS
Die ideale Zeitschrift für Kinder ab 5 Jahren!

Hallo Freunde!

Ich wünsche euch viel Spaß mit dem sensationellen Extraheft über einen der schönsten Disney-Filme, "Das Dschungelbuch"! Dazu gibt´s noch ein tolles Dschungelbuch-Poster! Und das Beste wißt ihr ja schon: dies alles zum sensationellen Freundschaftspreis wie eine ganz normale Micky Maus! Ist das nicht riesig?

scan + edit: tommy5772

INHALT



Onkel Dagobert
Der sprechende Hutständer — SEITE 4

Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Verkehrte (Streichholz)-Welt — Seite 16

Micky Maus
Sicher ist sicher! — Seite 20

Donald Duck
Die Stunde des Schäfers — Seite 29

Donalds Spielclub — Seite 40

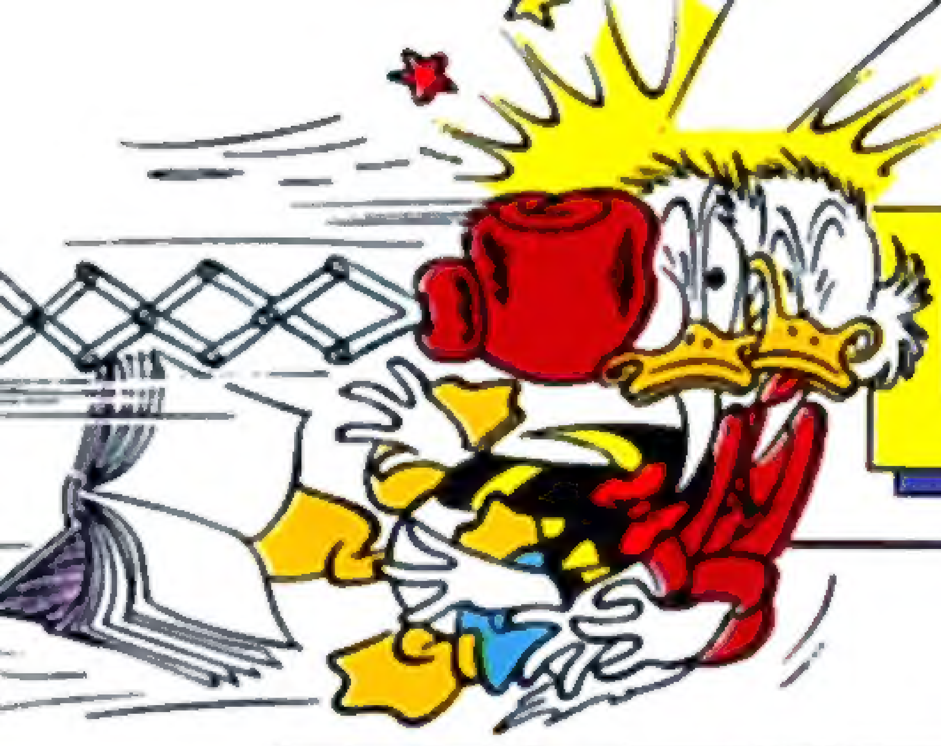
Micky Maus
Willkommen im Gorilla-Camp! — SEITE 43

Ente gut, alles gut...
Mit den aktuellen Disney-Neuigkeiten — Seite 54

Sammelkarten — NEUE SERIE
Naturwunder: Totes Meer - **Dinosaurier:** Kentrosaurus -
65 Jahre Micky Maus: Steamboat Willie
Motorräder: Rennsport

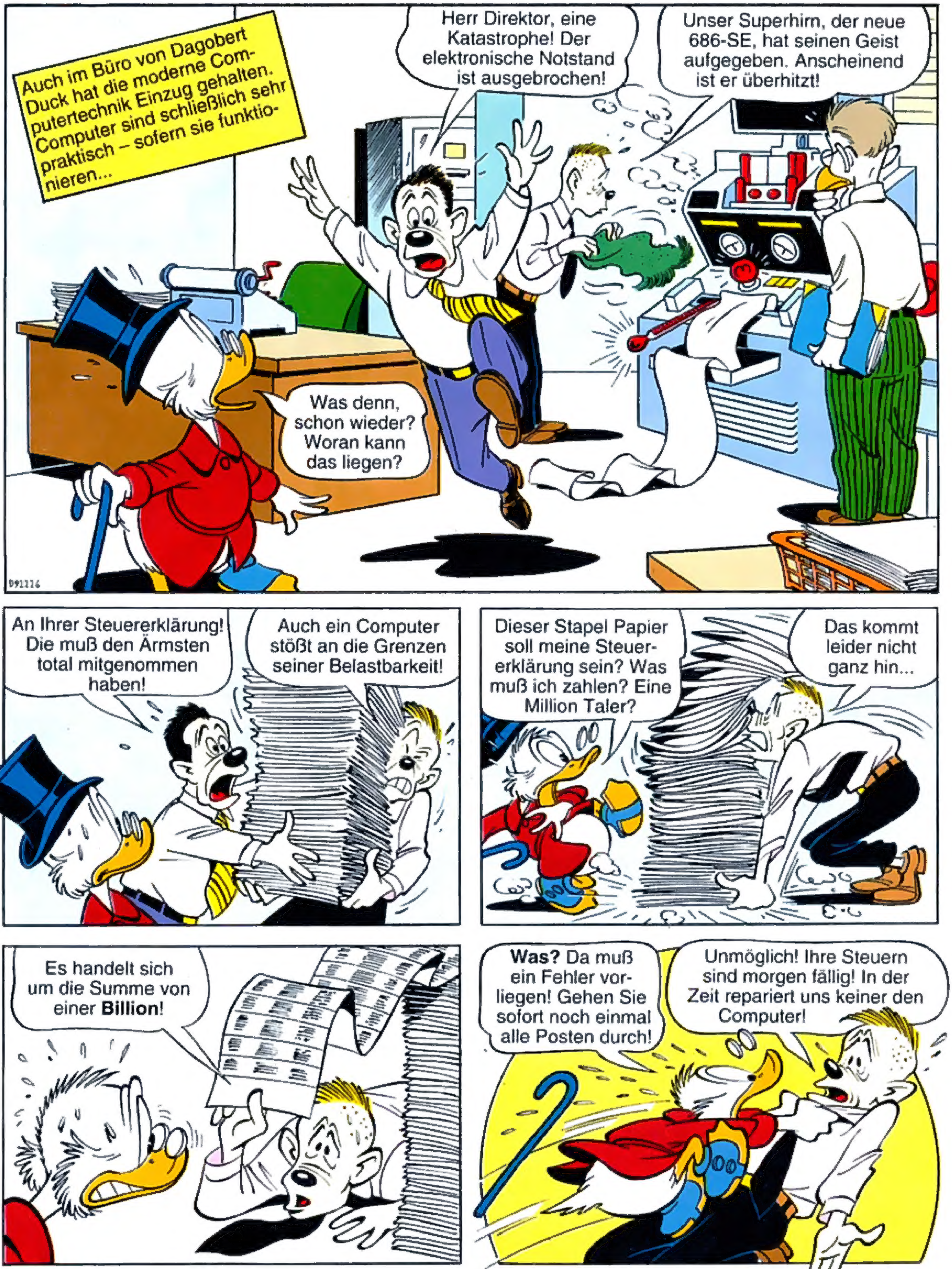
© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen ; in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz durch Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag. Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck:U.E. Sebald, Nürnberg, 1993.

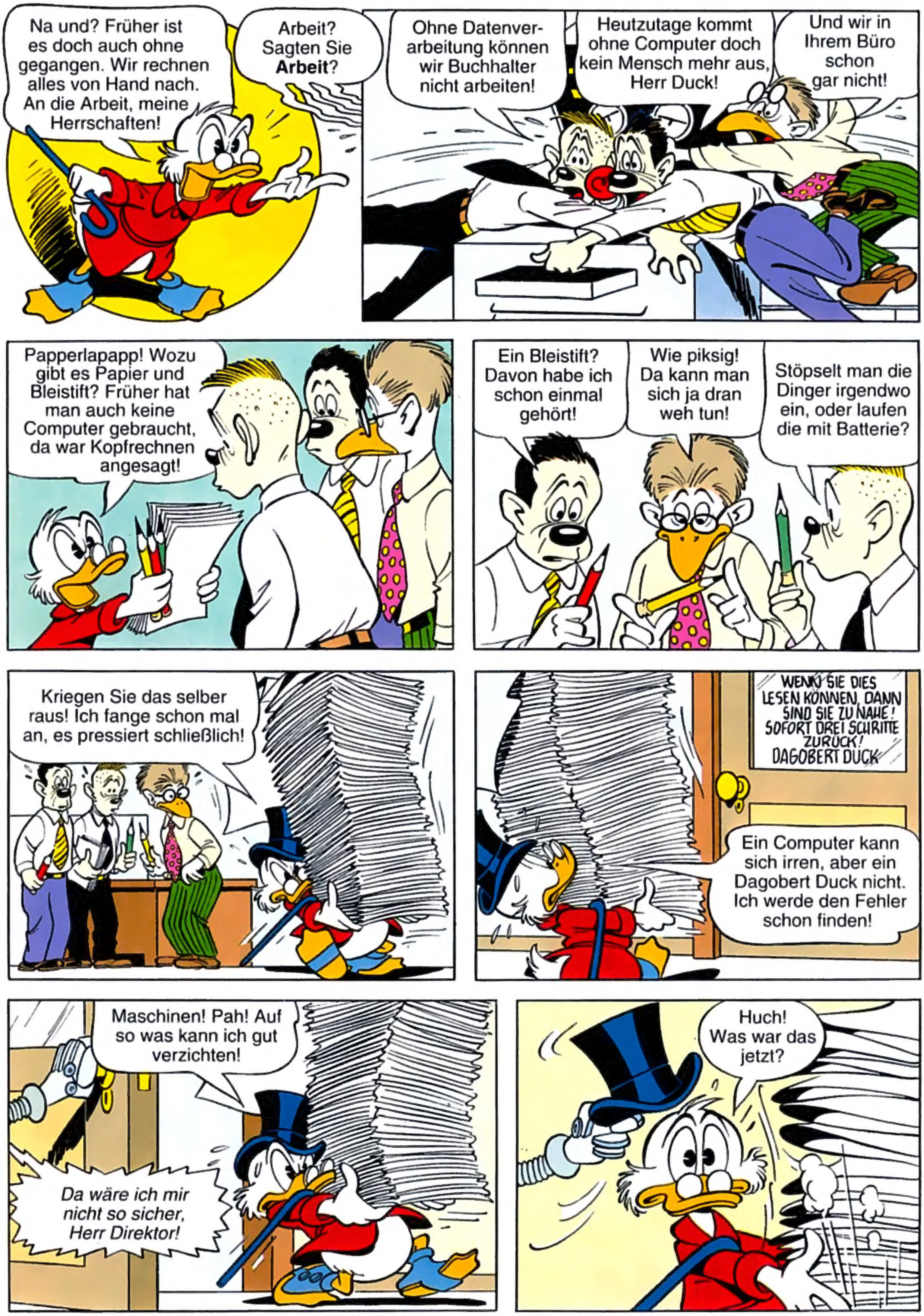
Micky Maus wird auf Papier mit 70% Altpapieranteil gedruckt und ist damit umweltschonend.



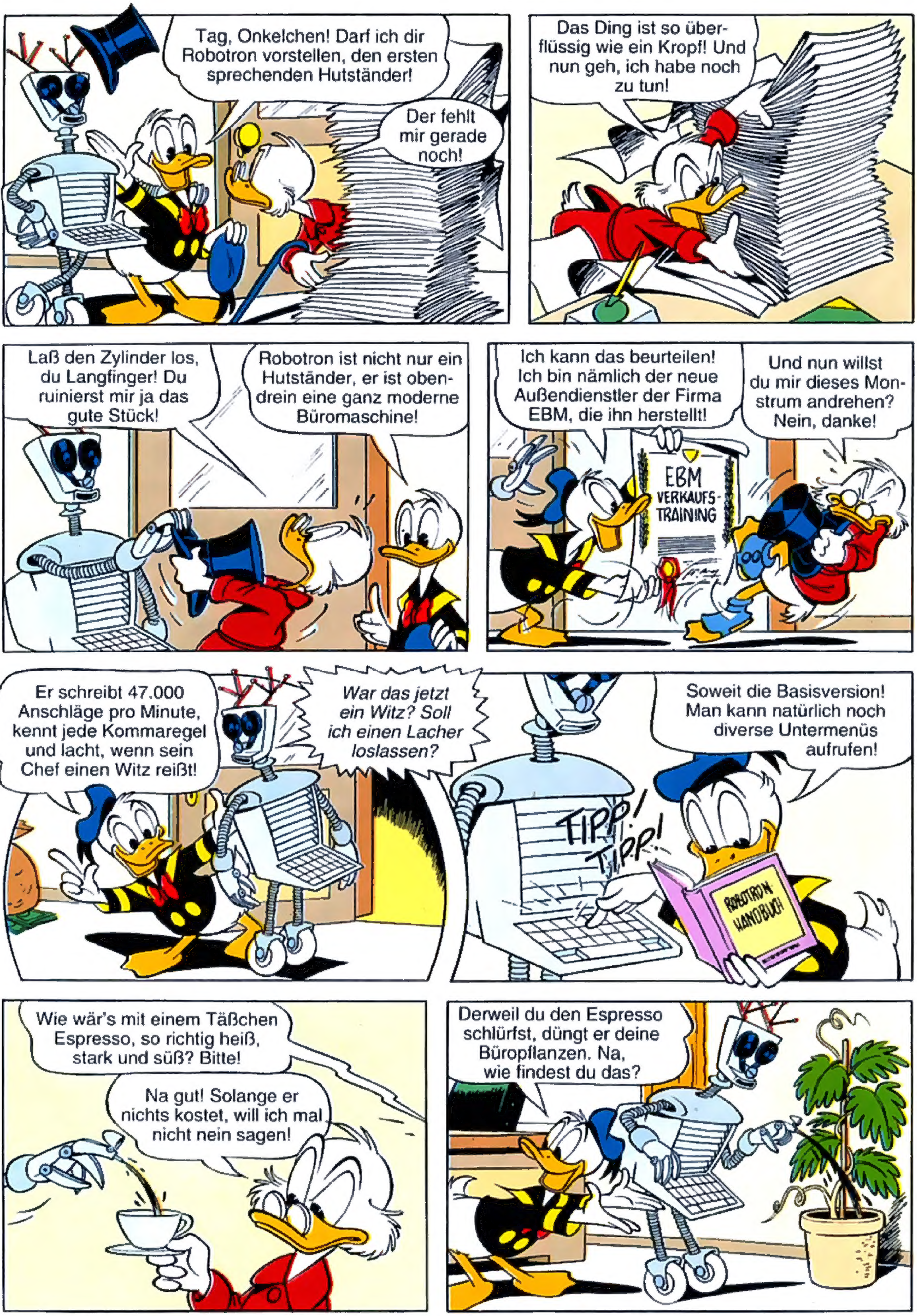
Dagobert Duck

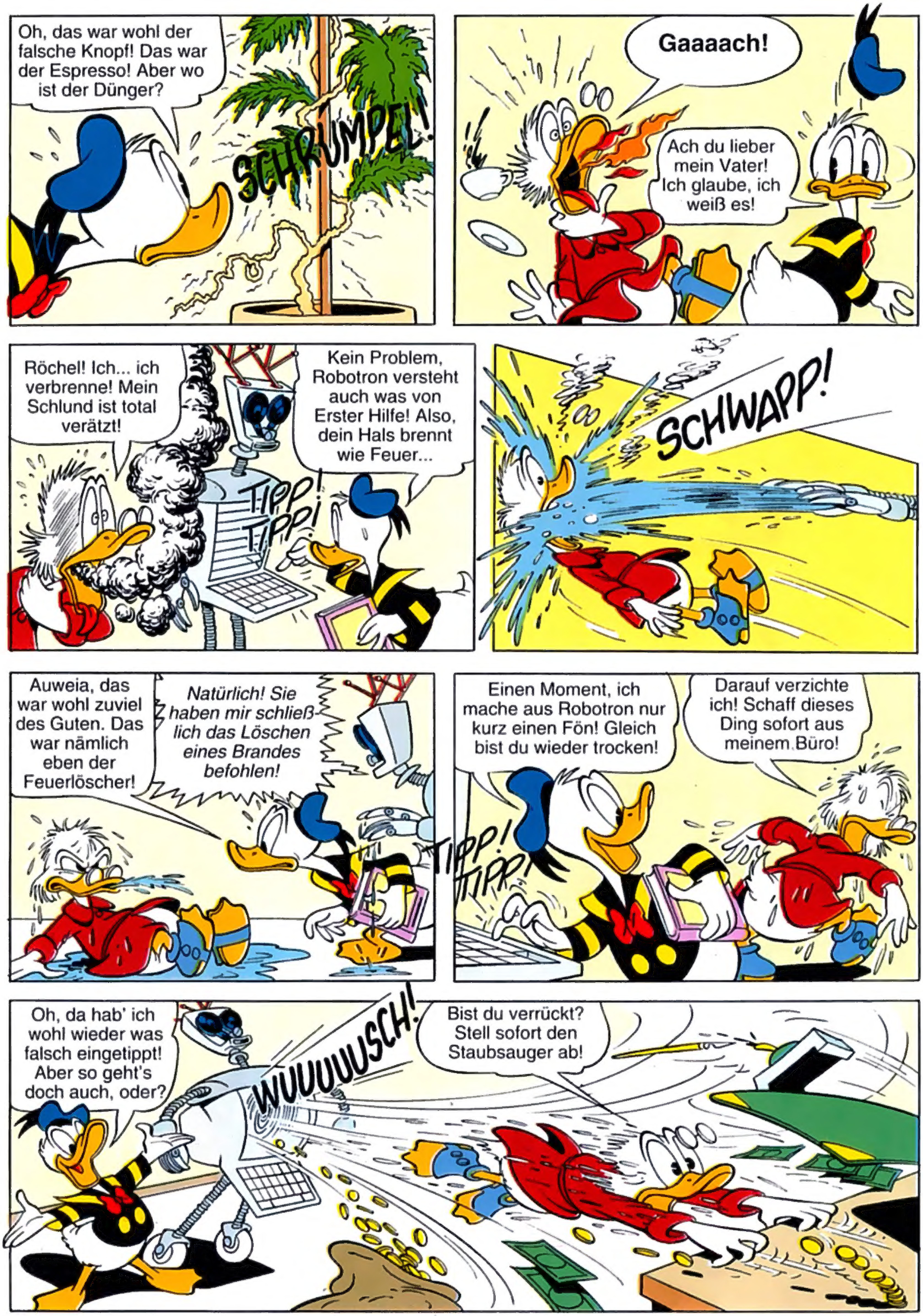
Der sprechende Hutständer

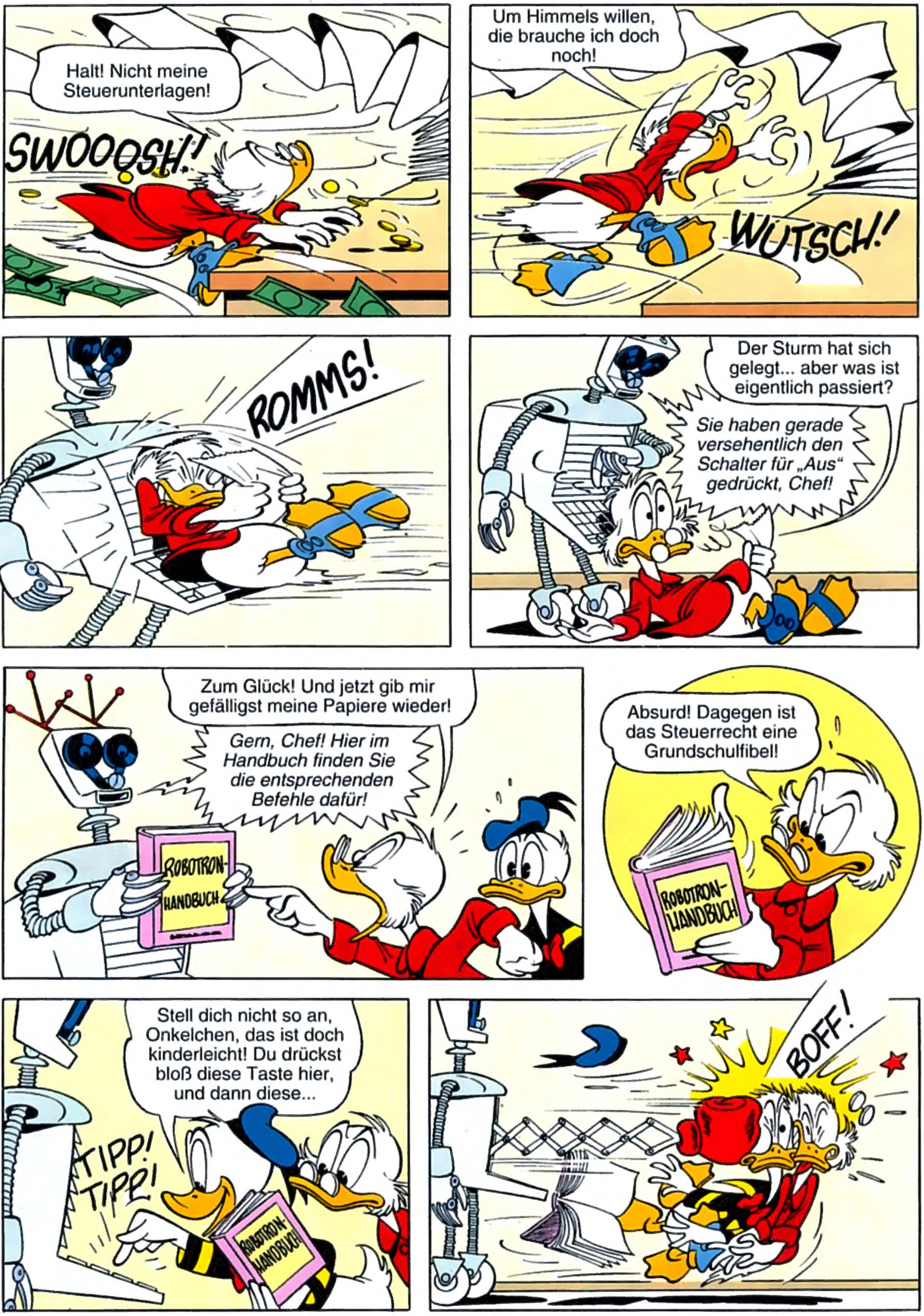


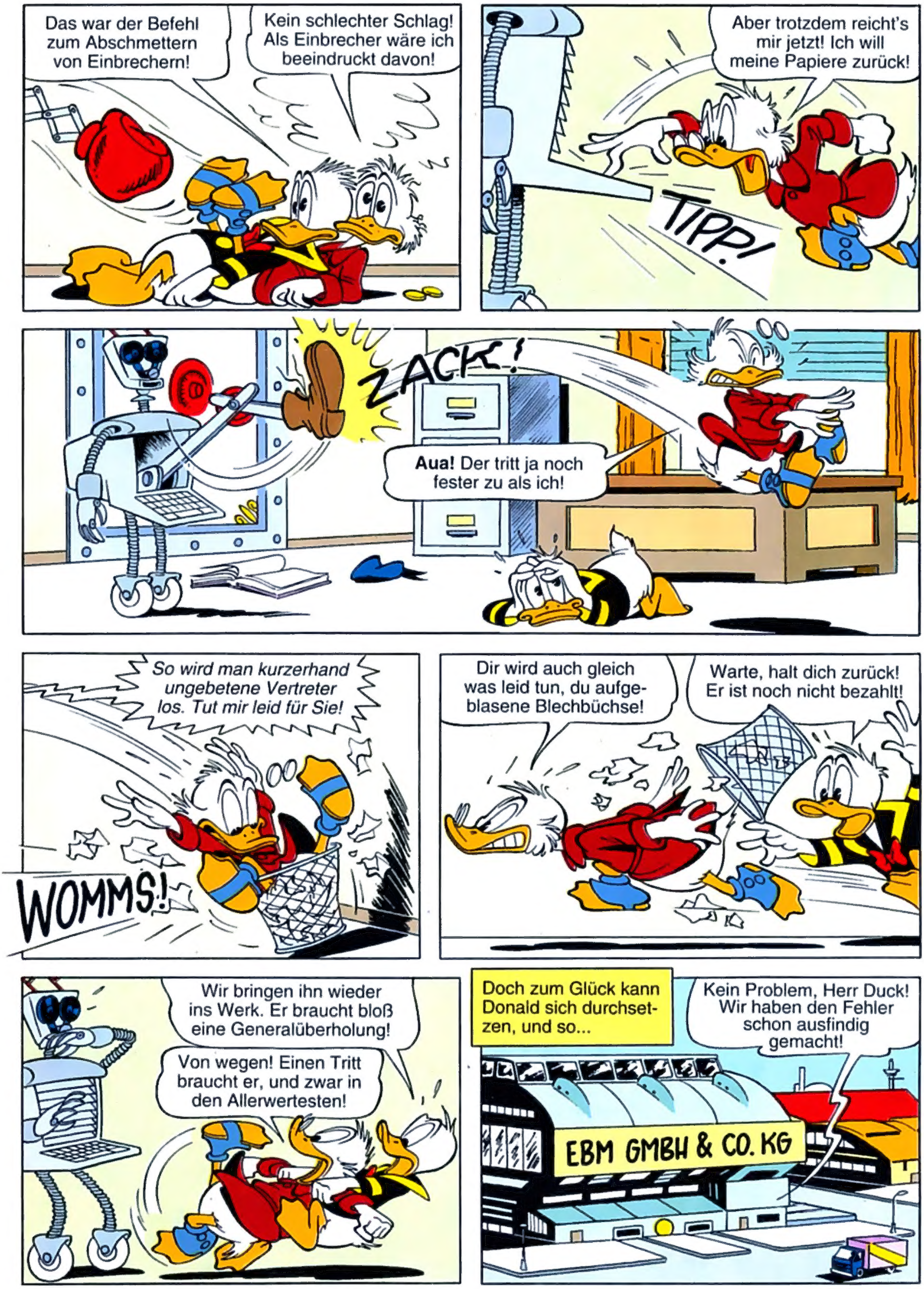


Redaktioneller Beilagenhinweis:
Einem Teil dieser Ausgabe liegt eine Beilage des Weltbild Verlages in Augsburg bei.
Wir bitten unsere Leser um Beachtung.

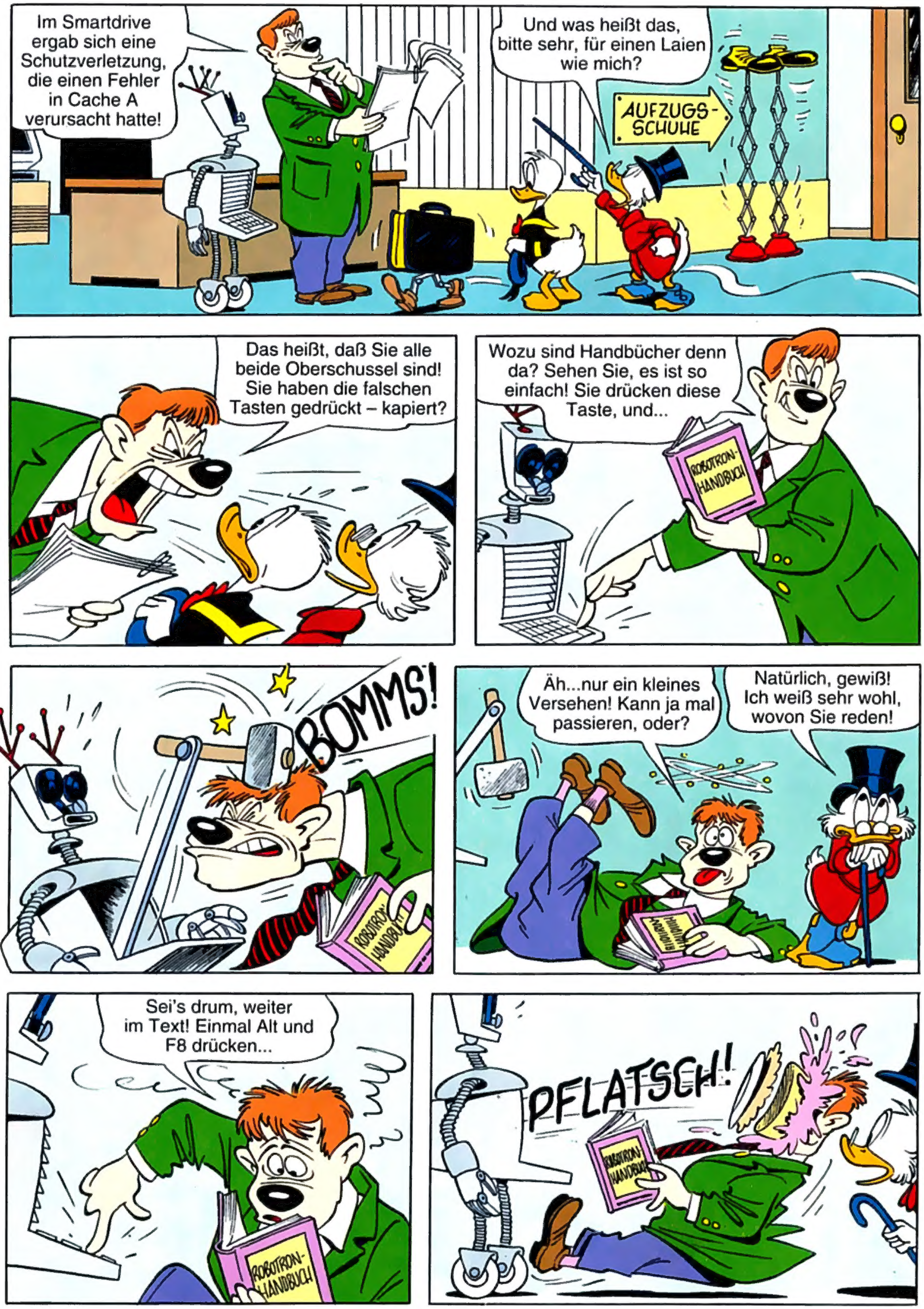

Tag, Onkelchen! Darf ich dir Robotron vorstellen, den ersten sprechenden Hutständer!
Der fehlt mir gerade noch!
Das Ding ist so überflüssig wie ein Kropf! Und nun geh, ich habe noch zu tun!
Laß den Zylinder los, du Langfinger! Du ruinierst mir ja das gute Stück!
Robotron ist nicht nur ein Hutständer, er ist obendrein eine ganz moderne Büromaschine!
Ich kann das beurteilen! Ich bin nämlich der neue Außendienstler der Firma EBM, die ihn herstellt!
EBM VERKAUFS-TRAINING
Und nun willst du mir dieses Monstrum andrehen? Nein, danke!
Er schreibt 47.000 Anschläge pro Minute, kennt jede Kommaregel und lacht, wenn sein Chef einen Witz reißt!
War das jetzt ein Witz? Soll ich einen Lacher loslassen?
Soweit die Basisversion! Man kann natürlich noch diverse Untermenüs aufrufen!
TIPP! TIPP!
ROBOTRON-HANDBUCH
Wie wär's mit einem Täßchen Espresso, so richtig heiß, stark und süß? Bitte!
Na gut! Solange er nichts kostet, will ich mal nicht nein sagen!
Derweil du den Espresso schlürfst, düngt er deine Büropflanzen. Na, wie findest du das?


Oh, das war wohl der falsche Knopf! Das war der Espresso! Aber wo ist der Dünger?
SCHRUMPEL!
Gaaaach!
Ach du lieber mein Vater! Ich glaube, ich weiß es!
Röchel! Ich... ich verbrenne! Mein Schlund ist total verätzt!
Kein Problem, Robotron versteht auch was von Erster Hilfe! Also, dein Hals brennt wie Feuer...
TIPP! TIPP!
SCHWAPP!
Auweia, das war wohl zuviel des Guten. Das war nämlich eben der Feuerlöscher!
Natürlich! Sie haben mir schließlich das Löschen eines Brandes befohlen!
TIPP! TIPP!
Einen Moment, ich mache aus Robotron nur kurz einen Fön! Gleich bist du wieder trocken!
Darauf verzichte ich! Schaff dieses Ding sofort aus meinem Büro!
Oh, da hab' ich wohl wieder was falsch eingetippt! Aber so geht's doch auch, oder?
WUUUUUSCH!
Bist du verrückt? Stell sofort den Staubsauger ab!


Halt! Nicht meine Steuerunterlagen!
SWOOOSH!
Um Himmels willen, die brauche ich doch noch!
WUTSCH!
ROMMS!
Der Sturm hat sich gelegt... aber was ist eigentlich passiert?
Sie haben gerade versehentlich den Schalter für „Aus“ gedrückt, Chef!
Zum Glück! Und jetzt gib mir gefälligst meine Papiere wieder!
Gern, Chef! Hier im Handbuch finden Sie die entsprechenden Befehle dafür!
ROBOTRON-HANDBUCH
Absurd! Dagegen ist das Steuerrecht eine Grundschulfibel!
ROBOTRON-HANDBUCH
Stell dich nicht so an, Onkelchen, das ist doch kinderleicht! Du drückst bloß diese Taste hier, und dann diese...
TIPP! TIPP!
ROBOTRON-HANDBUCH
BOFF!

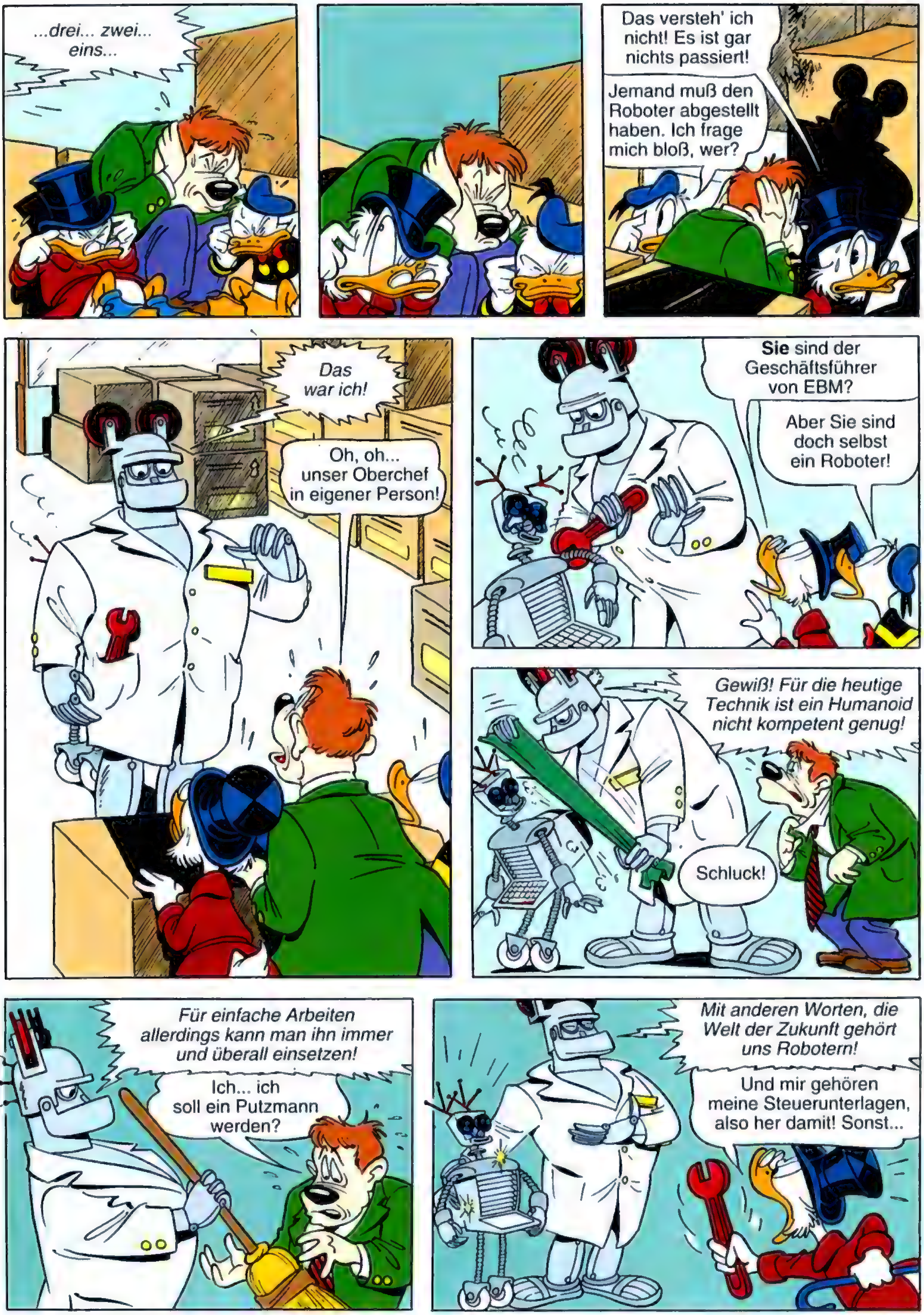


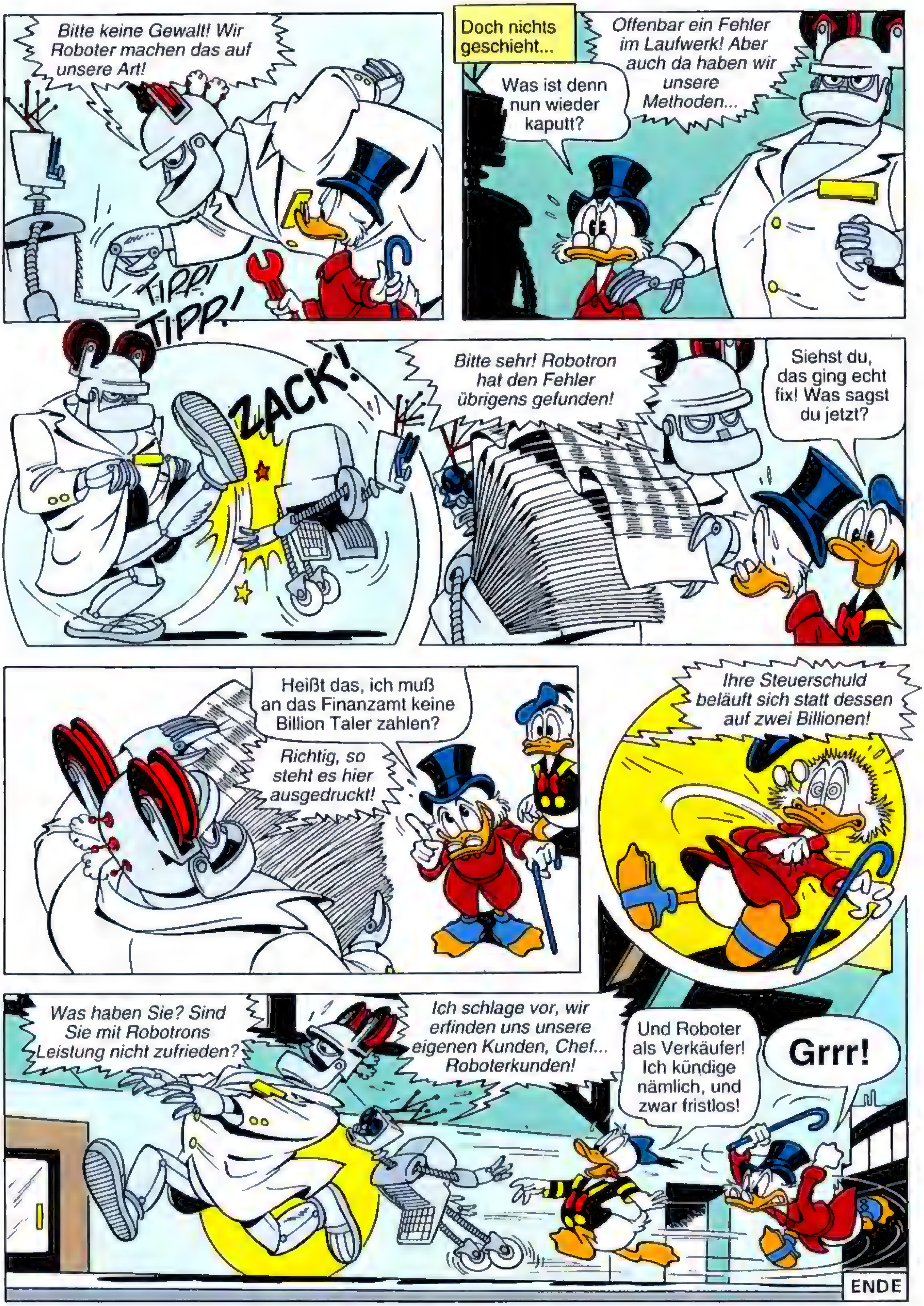
Das war der Befehl zum Abschmettern von Einbrechern!
Kein schlechter Schlag! Als Einbrecher wäre ich beeindruckt davon!
Aber trotzdem reicht's mir jetzt! Ich will meine Papiere zurück!
TIPP!
ZACK!
Aua! Der tritt ja noch fester zu als ich!
So wird man kurzerhand ungebetene Vertreter los. Tut mir leid für Sie!
WOMMS!
Dir wird auch gleich was leid tun, du aufgeblasene Blechbüchse!
Warte, halt dich zurück! Er ist noch nicht bezahlt!
Wir bringen ihn wieder ins Werk. Er braucht bloß eine Generalüberholung!
Von wegen! Einen Tritt braucht er, und zwar in den Allerwertesten!
Doch zum Glück kann Donald sich durchsetzen, und so...
Kein Problem, Herr Duck! Wir haben den Fehler schon ausfindig gemacht!
EBM GMBH & CO. KG


Im Smartdrive ergab sich eine Schutzverletzung, die einen Fehler in Cache A verursacht hatte!
Und was heißt das, bitte sehr, für einen Laien wie mich?
AUFZUGS-SCHUHE
Das heißt, daß Sie alle beide Oberschussel sind! Sie haben die falschen Tasten gedrückt – kapiert?
Wozu sind Handbücher denn da? Sehen Sie, es ist so einfach! Sie drücken diese Taste, und...
ROBOTRON-HANDBUCH
BOMMS!
Äh...nur ein kleines Versehen! Kann ja mal passieren, oder?
Natürlich, gewiß! Ich weiß sehr wohl, wovon Sie reden!
Sei's drum, weiter im Text! Einmal Alt und F8 drücken...
ROBOTRON-HANDBUCH
PFLATSCH!

Hm, Zitronencreme! Gar nicht mal so übel!
Das war die Taste für das Dessert nach der Mittags-pause, denk' ich!
Aha, da haben wir's ja! Auf Seite 233 steht es dick und fett! Alt und F12 sind gefragt!
Musikberieselung am Arbeitsplatz? Bitte!
BOMPETTIBOMP! TSCHAMM! TSCHAMM!
Klingt ganz nett... sofern man taub ist!
Danke, aber das war's end-gültig! Jetzt werde ich den Chef aufsuchen, vielleicht weiß der weiter!
Bloß nicht! Lassen Sie unseren Boß bitte zufrieden! Er mag es gar nicht, wenn er wegen Kleinigkeiten behelligt wird!
Irgendeine Taste **muß** es doch sein! Ich drück' sie einfach alle mal!
Meinen Sie wirklich, daß das klug ist?
TIPP! TIPP! TIPPETITIPP!
Na bitte, seine Front öffnet sich! Gleich werden Ihre Steuerpapiere wieder auftauchen, Herr Duck!

Keine Angst vor der modernen Technik! Sie ist dazu da, um von uns beherrscht zu werden!
Ich würde Ihnen ja gern glauben, aber was ist das da?
WRRRR!
SPRATZEL! ZAPP!
Kreisch! Kopf runter!
Elektronenblitze! Was glaubt der, wer wir sind? Gangster etwa?
Von seinem Standpunkt aus gesehen, etwas viel Schlimmeres...
Steuerprüfer vom Finanzamt!
BRAZZZZZ!
Achtung, noch zehn Sekunden bis zum Systemabsturz! Sofort den Raum verlassen!
Das bedeutet, daß er gleich explodiert!
Und daß wir dabei mit draufgehen!
BRAZZZ-ZISCH!
SPRATZ!
ZAPP!
Letzte Warnung! Nur noch neun Sekunden... acht...
Ein Gutes hat die Sache immerhin! Wenn ich das hier nicht überlebe...
...sieben... sechs... fünf... vier...
...brauch' ich in Zukunft wenigstens keine Steuern mehr zu zahlen!


...drei... zwei... eins...
Das versteh' ich nicht! Es ist gar nichts passiert!
Jemand muß den Roboter abgestellt haben. Ich frage mich bloß, wer?
Das war ich!
Oh, oh... unser Oberchef in eigener Person!
Sie sind der Geschäftsführer von EBM?
Aber Sie sind doch selbst ein Roboter!
Gewiß! Für die heutige Technik ist ein Humanoid nicht kompetent genug!
Schluck!
Für einfache Arbeiten allerdings kann man ihn immer und überall einsetzen!
Ich... ich soll ein Putzmann werden?
Mit anderen Worten, die Welt der Zukunft gehört uns Robotern!
Und mir gehören meine Steuerunterlagen, also her damit! Sonst...



Bitte keine Gewalt! Wir Roboter machen das auf unsere Art!
TIPP! TIPP!
Doch nichts geschieht...
Was ist denn nun wieder kaputt?
Offenbar ein Fehler im Laufwerk! Aber auch da haben wir unsere Methoden...
ZACK!
Bitte sehr! Robotron hat den Fehler übrigens gefunden!
Siehst du, das ging echt fix! Was sagst du jetzt?
Heißt das, ich muß an das Finanzamt keine Billion Taler zahlen?
Richtig, so steht es hier ausgedruckt!
Ihre Steuerschuld beläuft sich statt dessen auf zwei Billionen!
Was haben Sie? Sind Sie mit Robotrons Leistung nicht zufrieden?
Ich schlage vor, wir erfinden uns unsere eigenen Kunden, Chef... Roboterkunden!
Und Roboter als Verkäufer! Ich kündige nämlich, und zwar fristlos!
Grrr!
ENDE

„Jetzt aber zügig!“
Auf dem Stadtbahnhof ist ganz schön was los. Der Hochgeschwindigkeitszug steht kurz vor der Abfahrt: Die letzten Passagiere eilen in ihre Abteile. Auf dem Nebengleis muß noch schnell ein Güterzug entladen werden. Denn der nächste braust schon über die Brücke. Aber die Männer haben alles im Griff: Für die ist das ein Kinderspiel!
Steig' ein in die LEGO® SYSTEM Bauspielbahn.
Electric
4551 Schwere Güterzug E-Lok
4554 Stadtbahnhof
Electric
4558 Moderner Hochgeschwin-digkeitszug
4536 Schüttgutwagen
Electric
4563 9 V Eisenbahn Komplett-Set
4548 Transformator
Electric
030-19866
Jeden Monat neu! Das Tollste von, auf und über LEGO® Spielzeug!
LEGO HOTLINE
LEGO SYSTEM

Witze, Tips + Tricks

Witz der Woche

Fragt Hermann seine Frau: „Was gibt es denn heute zum Mittagessen?" – „Wie soll ich das wissen", sagt seine Frau, „ich bin ja noch nicht fertig."

Nathalie Nyttenegger, CH-Bolligen

ACHTUNG, OHRFEIGEN! STREICH DER WOCHE

Verkehrte (Streichholz-)Welt

Das Köpfchen eines abgebrannten Streichholzes mit einer kräftig deckenden Farbe, z.B. Plakafarbe, rot anmalen. Ergebnis: ein frisches Streichholz, das nicht brennt!

Ein frisches Streichholz mit einem sehr weichen Bleistift schwärzen. Ergebnis: ein abgebranntes Streichholz, das noch einmal zündet!

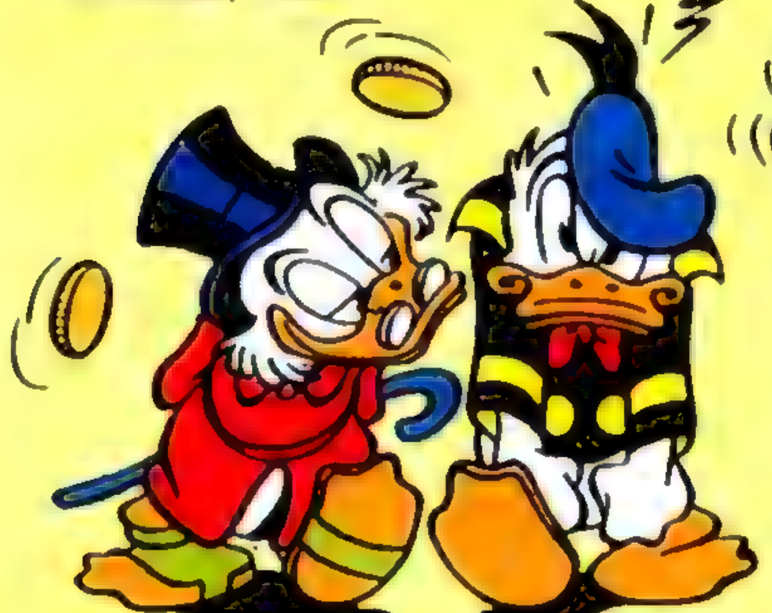
Kaum zu unterscheiden: Links das abgebrannte und das frische Streichholz, rechts die beiden „Fälschungen".

Und wer nicht malen will, kann kleben: Streichholzschachtel aufschieben, Boden der Schachtel mit Kleber bestreichen, Schachtel zuschieben und trocknen lassen. Die kriegt keiner mehr auf!

Ach ja: Streichholz-Streiche nur mit Erwachsenen durchführen!
Bianka Kluge, Olbernhau

Herr Müller möchte sich einen Hund kaufen. Er fragt den Verkäufer: „Ist dieser Hund auch treu?" Der Verkäufer antwortet: „Ja, natürlich. Viermal habe ich ihn schon verkauft, und er ist immer wieder zurückgekommen."
Tobias Bartel, Hagen

„Unser Dackel wird immer fauler", beschwert sich Herr Müller. „Früher brachte er immer die Leine, wenn wir Gassi gehen wollten, heute bringt er mir die Autoschlüssel."
Toni Bauer, Zittau



Tip der Woche

Wasserfeste Streichhölzer

Ein wasserfestes Streichholz bekommst du, wenn du das Köpfchen in flüssiges Kerzenwachs tauchst. Prima geeignet dafür ist ein Teelicht, das schon eine Zeitlang gebrannt hat. Die Reibfläche kannst du durch Einwickeln in Alufolie trockenhalten.

So, und wenn du und deine Hölzer auf einem Pfadfinder-Ausflug richtig schön naß geworden sind: Reibfläche auspacken, Wachs vom Holz kratzen – und ein warmes Feuerchen machen.

Wetten, daß...

Donald Duck und die 40 Hölzer

Sagt ein Gast zum Ober: „Bringen Sie mir das, was der Mann dort drüben hat." Ober: „Ich will es versuchen, aber ich befürchte, er läßt es sich nicht wegnehmen."
Sina-Isabel Beneke, Hattingen

Weinend wendet sich die Schülerin an ihren Lehrer: „Ich bin schließlich auch nicht immer zufrieden mit Ihnen. Aber habe ich mich jemals bei Ihren Eltern beschwert?"
Johannes Heine, Cottbus

Ein königlicher Spaß

EINFACH ZAUBERHAFT

Dreikönigstreffen
Goofy gibt Karten: Zuerst kriegt Micky eine, dann Goofy selbst, dann wieder Micky – und so weiter, bis jeder drei Karten hat. Micky nimmt seine Karten auf, und siehe da: Er hat drei Könige. Zufall? Keineswegs! Denn sooft Goofy auch austeilt – Micky hat jedesmal wieder drei Könige. Steckt da etwa ein Trick dahinter? Na klar!

Vorbereitung des Tricks
Die oberen fünf Karten des Stapels hat Goofy vorher genau vorbereitet: Ganz oben liegen drei Könige, danach eine beliebige Karte, danach der vierte König und dann der Rest des Stapels.

Ausführung des Tricks
Beim Austeilen achtet Goofy auf folgendes: Die letzte Karte, die er sich selbst gibt, steckt er unter die beiden Karten, die er bereits hat. Dann legt er seine drei Karten oben auf den Stapel, danach die drei von Micky. Und dann kann das Austeilen von vorne losgehen.

EV-MM 4493/1

Zehn Langeweilekiller

Mini-Globus
Male die Weltkarte auf einen Tischtennisball. Und dann male eine Phantasiewelt, wie du sie besonders schön fändest.

Blasrohr
Knülle ein paar Blätter Toilettenpapier zusammen, und stopfe sie in das Innenteil der Rolle. Wie weit kannst du dein Papierknäuel wegblasen?

Die Sterne lügen nicht?
Lies dein Horoskop in zwei verschiedenen Zeitungen oder Zeitschriften. Stimmen die beiden überein?

Frau Süßmilch und Herr Dr. Sauerbier
Suche witzige und verrückte Namen im Telefonbuch.

Bestandsaufnahme
Mache eine Liste aller deiner Bücher, deiner Kassetten, deiner Videospiele... ohne nachzugucken!

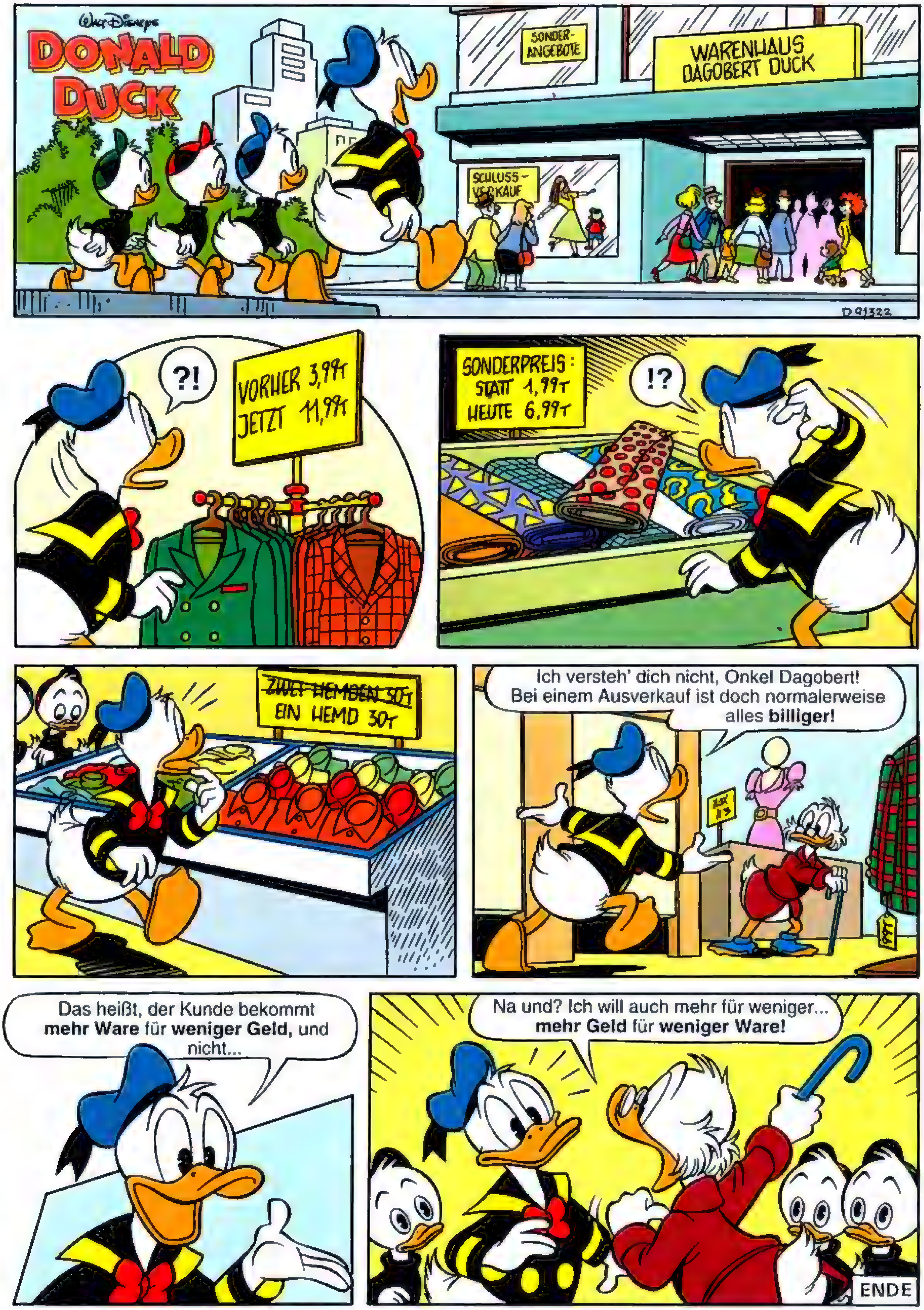
Mit bloßem Auge
Schau dir in einem Spiegel ganz tief in die Augen. Siehst du dein eigenes Spiegelbild in den Pupillen?

Katz...
Trinke eine Untertasse Milch – so wie eine Katze.

...und Maus
Lege einen Spiegel auf den Boden, stelle dich darüber, und schau dich darin an. So sieht dich eine Maus.

Zeig's dem Berti!
Stelle deine eigene Fußball-National-mannschaft auf. Und deine eigene Welt-Elf.

Trockentaucher
Versuche einen Zuckerwürfel in deiner Faust zehn Sekunden unter Wasser zu halten, ohne daß er naß wird!


Walt Disney's
DONALD DUCK
SONDER-ANGEBOTE
WARENHAUS DAGOBERT DUCK
SCHLUSS-VERKAUF
D 91322
?!
VORHER 3,99T
JETZT 11,99T
SONDERPREIS:
STATT 1,99T
HEUTE 6,99T
!?
~~ZWEI HEMDEN 50T~~
EIN HEMD 30T
Ich versteh' dich nicht, Onkel Dagobert! Bei einem Ausverkauf ist doch normalerweise alles **billiger!**
Das heißt, der Kunde bekommt **mehr Ware** für **weniger Geld,** und nicht...
Na und? Ich will auch mehr für weniger... **mehr Geld** für **weniger Ware!**
ENDE

Greatest Hits of

Coca-Cola

Peter und die Dose.

Das gab's noch nie! Eine echte Weltpremiere: 12 Coca-Cola Stardosen zum Sammeln. Entworfen von 12 Super-Stars und Super-Bands. Jede Dose ein Original – außen Stardesign, innen Coke! Natürlich im Dutzend wertvoller.

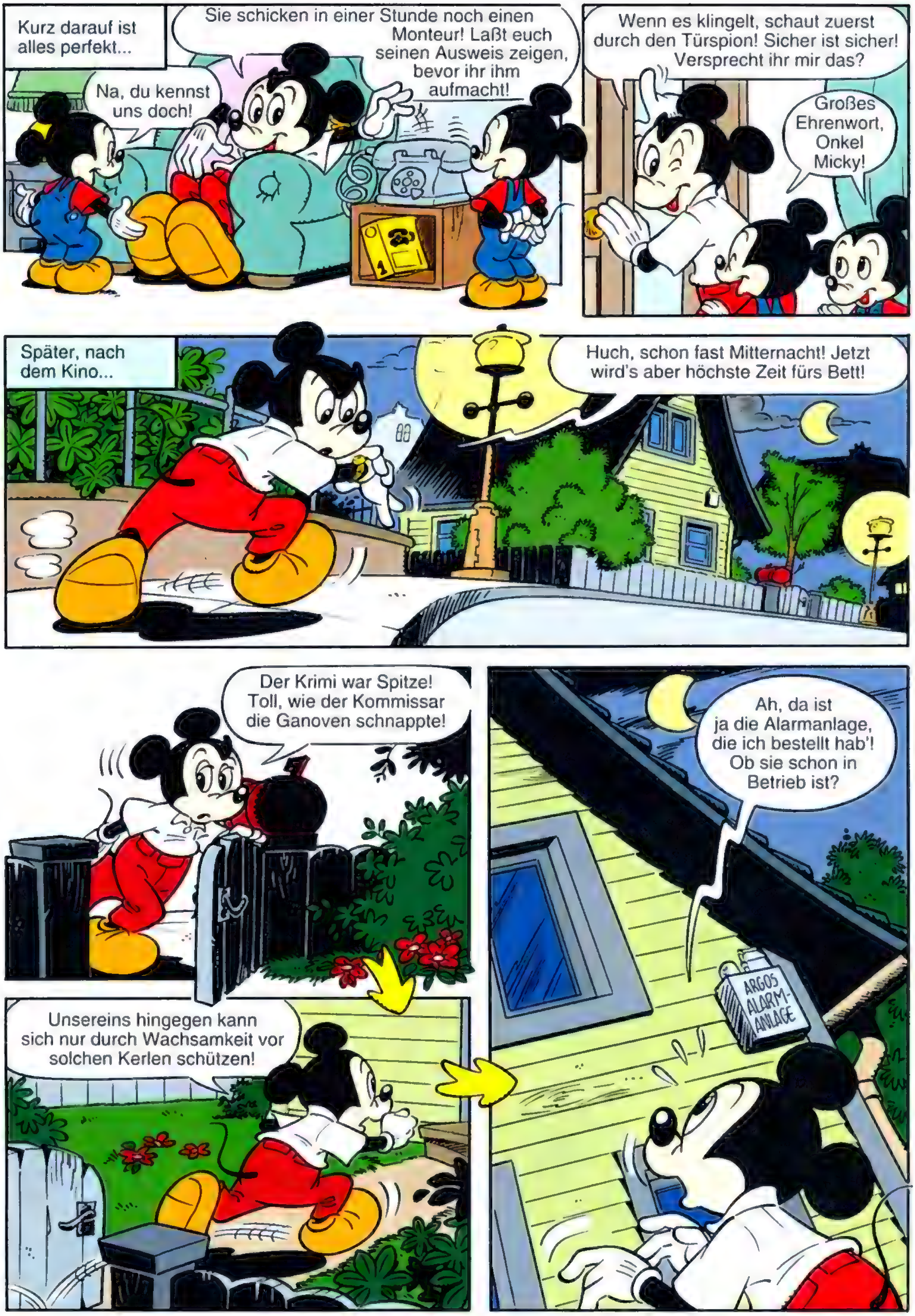
Doch Achtung! Die Auflage ist limitiert – und wer zu lange wartet, kommt zu kurz. Da gibt's nur eins: holen, sammeln und genießen. Am besten alle 12!

Coca-Cola IS THE MUSIC

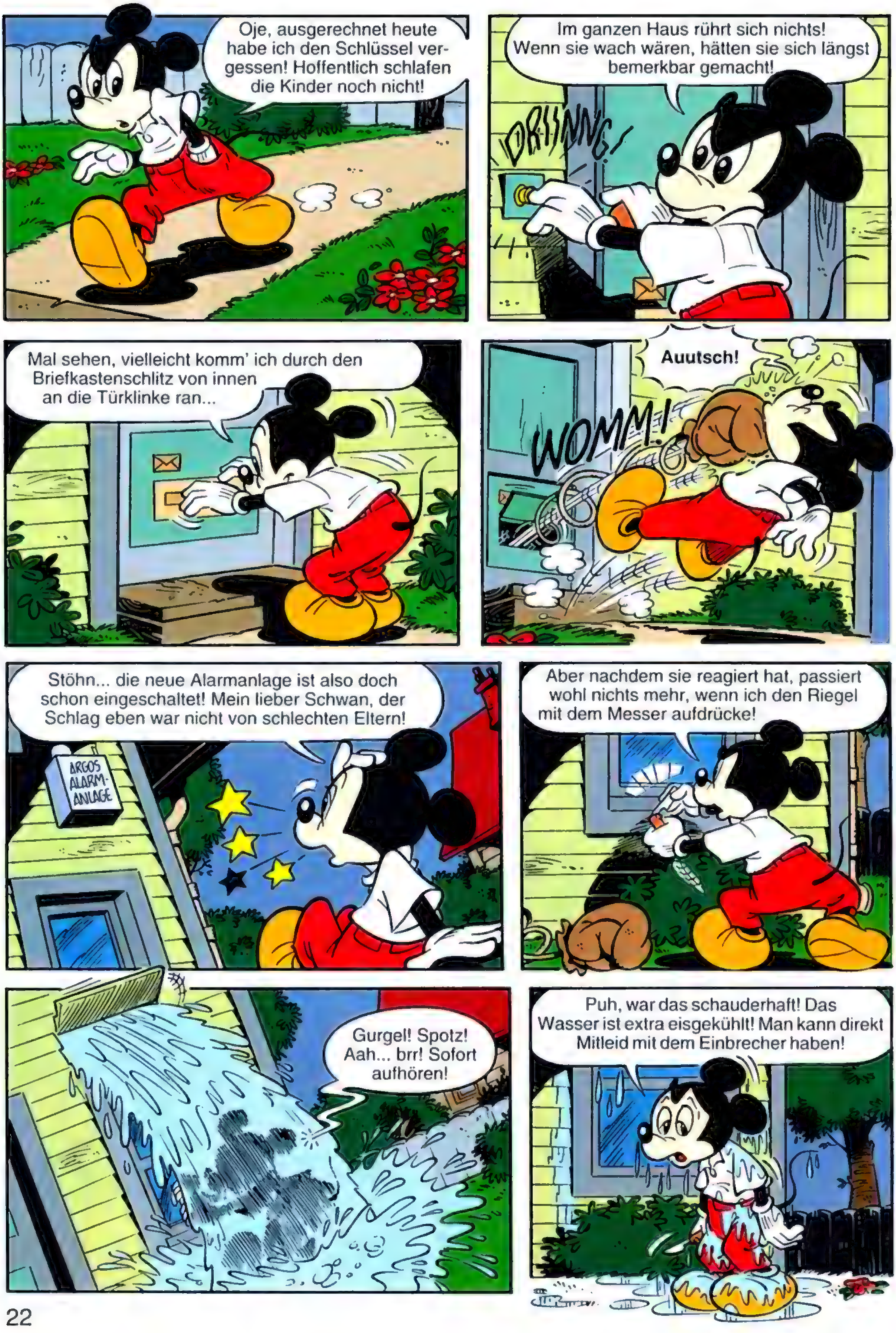
SCHUTZMARKE · koffeinhaltig

Die Coca-Cola Stardosen zum Sammeln.

Sicher ist sicher!

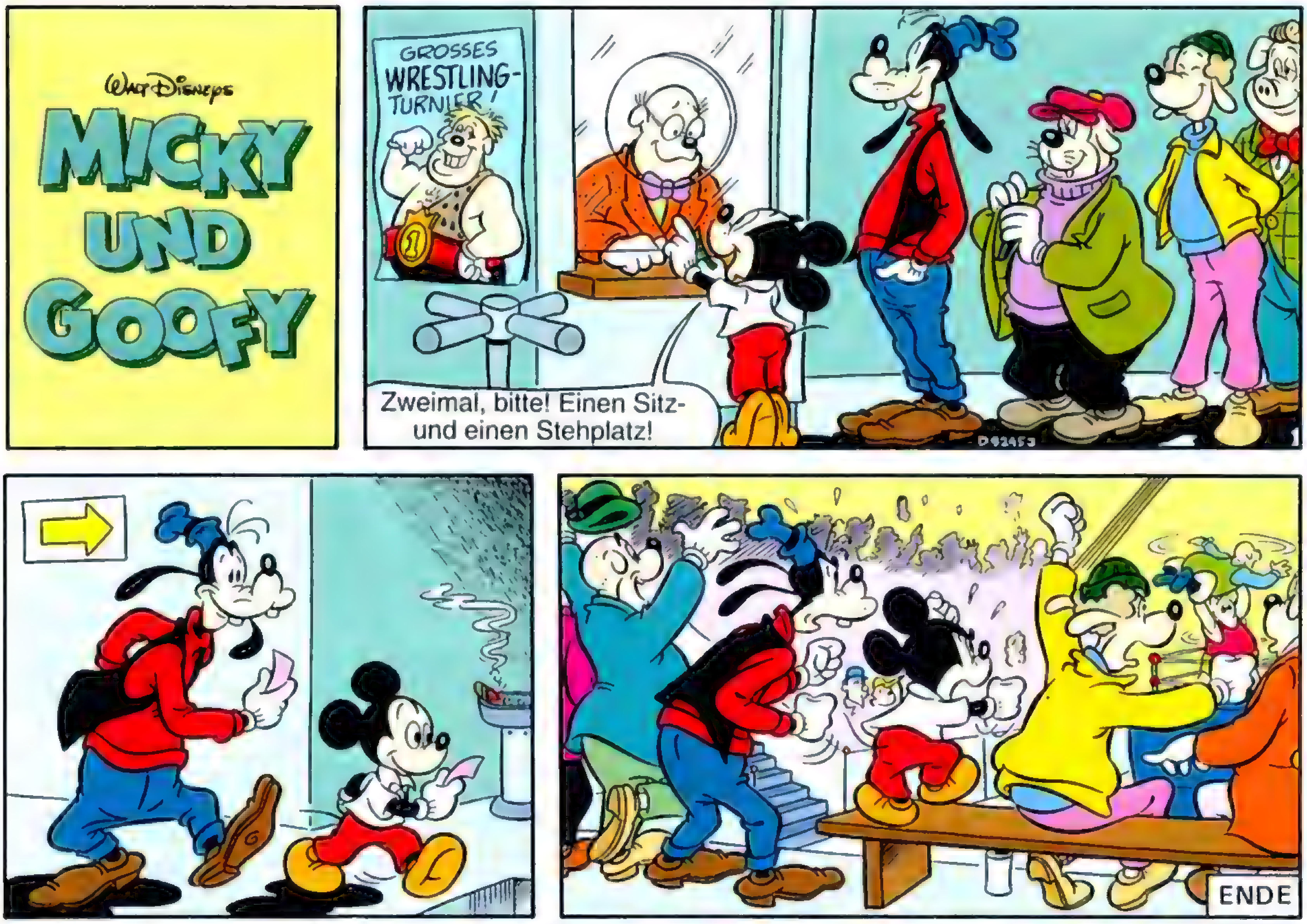


Kurz darauf ist alles perfekt...
Sie schicken in einer Stunde noch einen Monteur! Laßt euch seinen Ausweis zeigen, bevor ihr ihm aufmacht!
Na, du kennst uns doch!
Wenn es klingelt, schaut zuerst durch den Türspion! Sicher ist sicher! Versprecht ihr mir das?
Großes Ehrenwort, Onkel Micky!
Später, nach dem Kino...
Huch, schon fast Mitternacht! Jetzt wird's aber höchste Zeit fürs Bett!
Der Krimi war Spitze! Toll, wie der Kommissar die Ganoven schnappte!
Unsereins hingegen kann sich nur durch Wachsamkeit vor solchen Kerlen schützen!
Ah, da ist ja die Alarmanlage, die ich bestellt hab'! Ob sie schon in Betrieb ist?
ARGOS ALARM-ANLAGE


Oje, ausgerechnet heute habe ich den Schlüssel vergessen! Hoffentlich schlafen die Kinder noch nicht!
Im ganzen Haus rührt sich nichts! Wenn sie wach wären, hätten sie sich längst bemerkbar gemacht!
DRSSNNG!
Mal sehen, vielleicht komm' ich durch den Briefkastenschlitz von innen an die Türklinke ran...
Auutsch!
WOMM!
Stöhn... die neue Alarmanlage ist also doch schon eingeschaltet! Mein lieber Schwan, der Schlag eben war nicht von schlechten Eltern!
ARGOS ALARM-ANLAGE
Aber nachdem sie reagiert hat, passiert wohl nichts mehr, wenn ich den Riegel mit dem Messer aufdrücke!
Gurgel! Spotz! Aah... brr! Sofort aufhören!
Puh, war das schauderhaft! Das Wasser ist extra eisgekühlt! Man kann direkt Mitleid mit dem Einbrecher haben!

Doch an eins haben sie nicht gedacht...
Wer gut klettern kann, kommt jederzeit bequem durch das Dachfenster hinein!
WARNUNG AB HIER IST DAS ROHR MIT DAUERSCHMIERE EINGEFETTET!
Was soll denn das?
Himmel hilf! Das Zeug ist ja noch glitschiger als Schmierseife!
Halt! Im Namen des Gesetzes, du bist verhaftet!
Uff!
PLUMPS!
Aber ich bin kein Einbrecher, ich wohne hier!
Eine dümmere Ausrede fällt dir wohl nicht ein!
POLIZEI
Das Anti-Einbrecher-Schmierfett im Gesicht und an den Händen reicht uns als Beweis!
Und dem Richter für eine Verurteilung! Hahaha!
Am nächsten Morgen ist man in heller Aufregung...
Onkel Micky ist heute nacht nicht nach Hause gekommen, Mack!
Ich finde, wir sollten zur Polizei gehen!

Und so...
Wir möchten eine Vermißten-anzeige aufgeben, Herr Kommissar!
Unser Onkel ist seit gestern spurlos verschwunden!
Gebt mir mal eine Beschreibung von ihm!
Er ist uns wie aus dem Gesicht geschnit-ten! Natürlich etwas größer! Er wollte ins Kino gehen...
Ach du Schreck!
So einen haben wir auf frischer Tat bei einem Einbruchsversuch ertappt! Und ihr sagt, er wäre euer Onkel? Kommt mal mit!
Onkel Micky! Da bist du ja!
Endlich, Kinder! Ich dachte, ich müßte hier ewig schmoren!
Dann...
Nächstes Mal kostet es Strafe wegen Irreführung der Polizei!
Es kommt be-stimmt nie wieder vor!
Na, funktioniert die Alarmanlage? Dann möchte ich gern die Rechnung kassieren, Herr Maus!
Das ist der Mann, der sie gestern eingebaut hat! Er wollte heute kommen!
Ich verstehe...
ARGOS ALARM-ANLAGEN
Los, hauen Sie ab!
Was denn, wollen Sie die Alarm-anlage nicht mehr... **nein, nicht!**
Was ist denn nun in Onkel Micky gefahren?
Du kennst doch die Erwachsenen! Dauernd ändern sie ihre Meinung! Aber wenn **wir** das machen...
ENDE



Walt Disney's
MICKY UND GOOFY
GROSSES WRESTLING-TURNIER!
Zweimal, bitte! Einen Sitz- und einen Stehplatz!
ENDE

ANZEIGE

Was bedeutet die Abkürzung UNO?
Wie heißt der große Kanal in Amerika, der zwei Weltmeere miteinander verbindet?
Was entdeckten Pierre und Marie Curie?
Welches Handwerk nennt man die „Schwarze Kunst"?
Wie heißt die Heilige Schrift der Mohammedaner?
LEADER 2000
Das große VTech-Gewinnspiel - holt Euch die Teilnahmekarten im Spielwarenhandel!
Hättest Du es gewußt?
Ganz schön knifflige Fragen vom superschlauen Genius Leader 2000. Der mit Dir spielt, bei Englisch-Übersetzungen hilft und sogar zeigt, wie man eigene Computerprogramme schreibt. Wünsch ihn Dir zu Weihnachten.
Wenn Du schlau bist!
VTECH®
■ 33 Lernprogramme: Grammatik, Wortspiele, Mathematik, 1000 Quizfragen/Allgemeinwissen, BASIC, Maschinenschreibübungen, Logik- und Gedächtnistraining ■ Übersetzer mit 11.000 Vokabeln: Deutsch/ Engl., Engl./Deutsch ■ 1- 2 Spieler ■ 4 Schwierigkeitsstufen ■ Schreibmaschinentastatur ■ Netzanschluß ...
Weltweit die Nr. 1
Spielend fürs Leben lernen

Der erste Disney Store in Deutschland!

Große Eröffnungsparty am 28. Oktober 1993

Gute Nachrichten für alle Disney-Fans: Ende Oktober wird in Frankfurt am Main der erste Disney Store Deutschlands eröffnet! Allein die Einrichtung des riesigen Ladens (auf englisch: Store) ist ein Erlebnis und wird mit Sicherheit einen Besuch wert sein!

Einen Rekord hat der Laden in Frankfurts Innenstadt schon jetzt gebrochen: er ist der größte von über 200 Disney Stores weltweit! Auf drei Stockwerken verteilt, steht Disney-Spielzeug, so weit das Auge reicht. Viele Artikel, zum Beispiel Kostüme aus Disney-Filmen, sind nur im Disneyladen erhältlich.

Hier werden Plüsch-Träume wahr: Auf Riesenbergen türmen sich die verschiedensten Disney-Figuren. Dazu werden auf Videowänden neue und alte Disney-Filme gezeigt!

Im Laden gibt es über 2700 verschiedene Artikel: Neben T-Shirts, Büchern, Geschenkideen und Souvenirs mit Micky und seinen Freunden bekommst du hier alle Disneyfilme auf Video!

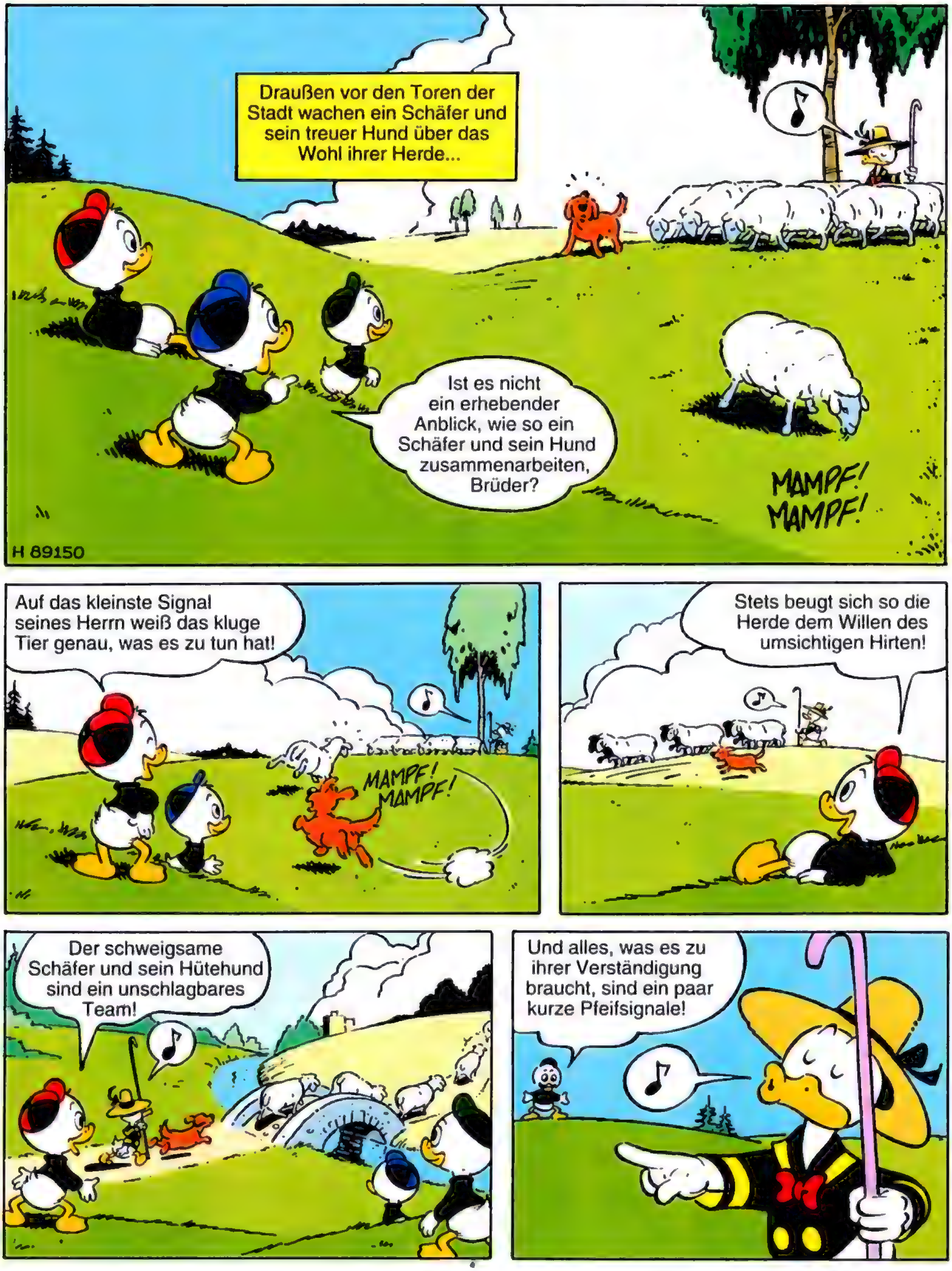
Eine Fundgrube für den Disney-Sammler: In der Disney-Art-Galerie werden handbemalte Einzelbilder aus Disney-Zeichentrickfilmen angeboten. Mit Goofy als Kameramann sieht die Ladeneinrichtung aus wie eine Filmkulisse aus Hollywood!

Frag doch mal deine Eltern – vielleicht macht ihr ja bald einen Tagesausflug zum Disney Store nach Frankfurt am Main! Der Laden befindet sich auf der Zeil Nr. 77 an der Ecke Hasengasse. Viel Spaß!

DEUTSCHE VERKEHRSWACHT
Kids mit Grips sitzen auf dem Kindersitz!
Bin schon weg!
Aber auch ohne Karte bekommst Du das Magazin "Halt mich fest!" gratis! Schreib' einfach an: Dialog-Marketing, Stichwort "Halt mich fest!" Postfach 1344, 70703 Fellbach ...und ab geht die Post!
Eine Initiative der Mercedes-Benz AG in Zusammenarbeit mit der Deutschen Verkehrswacht.
[Halt mich fest!]
Aktion sicherer Sitz für Auto-Kids.
Die Aktion "Halt mich fest!" wird unterstützt von MICKY MAUS.
STOLL & FISCHBACH

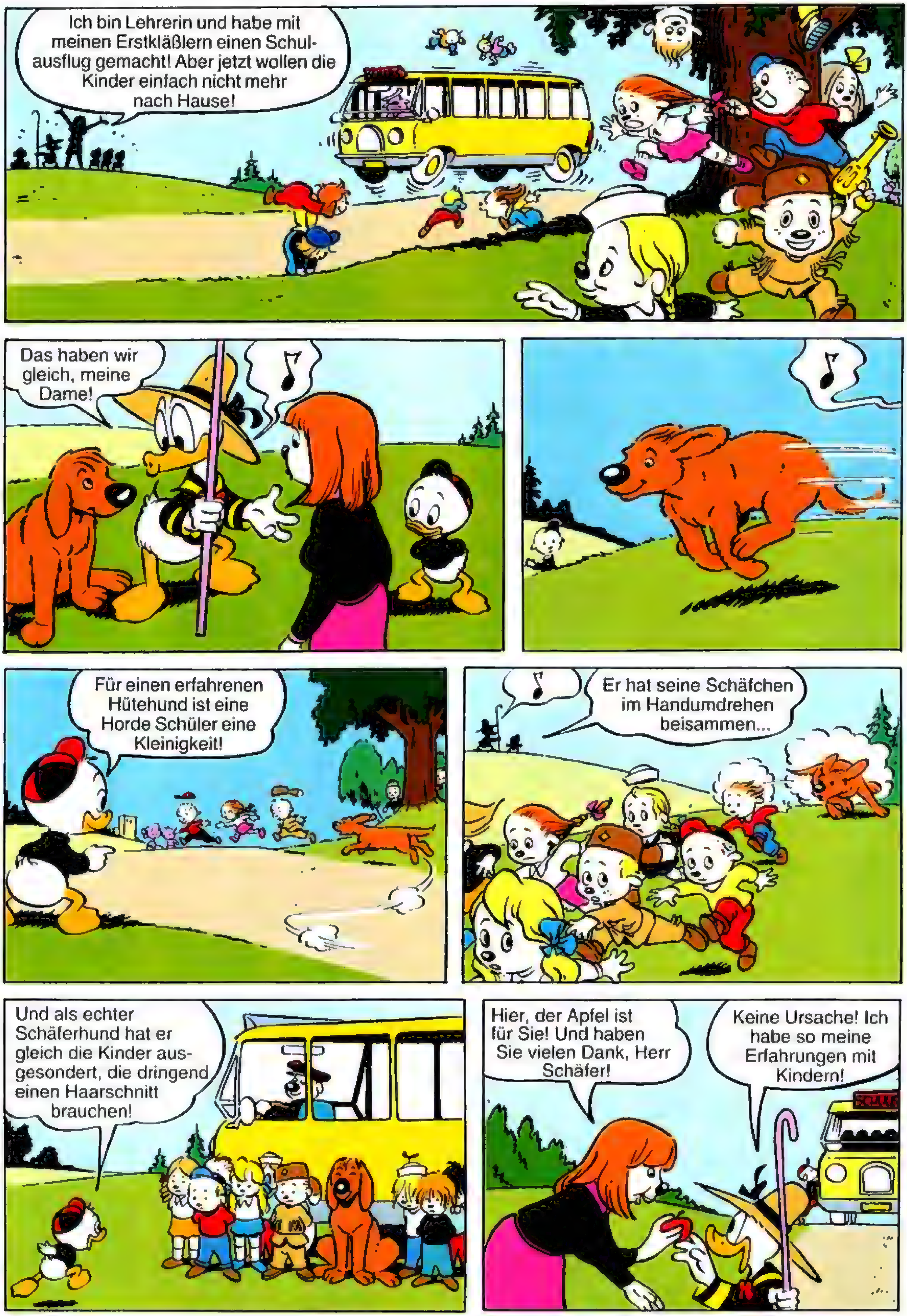
Walt Disney's
DONALD DUCK

Die Stunde des Schäfers



Laut unserem Handbuch bekommen Schafe von dieser Pflanze das **rasende Bauchgrimmen,** Onkel Donald!
Gut, daß du es sagst!
?
Hektor, mein Hütehund, sorgt dafür, daß die Tiere nicht davon fressen!
?
Sie, Herr Schäfer, hier fängt mein Land an, und ich will nicht, daß Ihre Schafe mein Gras fressen!
Kein Problem!
Hektor, der Hütehund, sorgt dafür, daß die Schafe die Grenze um keinen Millimeter überschreiten!
Mampf!
Mampf!
Mampf!
Tja, was wäre die Entenhausener Heide ohne Onkel Donald und seine Herde!
Und was wäre Onkel Donald ohne seinen treuen Hund...
Herr Duck? Könnten Sie einen Moment Ihrer kostbaren Zeit für uns erübrigen?

Wir sind die Professoren Hasselhut und Birkenpech vom **Institut für intergalaktische Kommunikation!**
Wir möchten auf diesem Hügel eine wichtige Botschaft für außerirdische Wesen hinterlassen! Ob Sie uns dabei wohl behilflich sein könnten?
!
Ich glaube, gleich sehen wir wieder ein Beispiel für das Verständnis zwischen Herr und Hund!
Mampf!
Mampf!
Mampf!
Mampf!
Na bitte! Die Herde hat die Botschaft unter Hektors Führung ins Gras gefressen!
Trink Coco-Cola
Sie sind ein Künstler! Die Durstigen des Universums werden es Ihnen danken! Hier bitte, als kleine Anerkennung für Ihre Mühe!
Die intergalaktische Kommunikation lag mir schon immer am Herzen!
GLUGG!
GLUGG!
Hallo, Herr Schafhirte! Bitte, Sie müssen mir helfen!


Ich bin Lehrerin und habe mit meinen Erstkläßlern einen Schulausflug gemacht! Aber jetzt wollen die Kinder einfach nicht mehr nach Hause!
Das haben wir gleich, meine Dame!
Für einen erfahrenen Hütehund ist eine Horde Schüler eine Kleinigkeit!
Er hat seine Schäfchen im Handumdrehen beisammen...
Und als echter Schäferhund hat er gleich die Kinder ausgesondert, die dringend einen Haarschnitt brauchen!
Hier, der Apfel ist für Sie! Und haben Sie vielen Dank, Herr Schäfer!
Keine Ursache! Ich habe so meine Erfahrungen mit Kindern!

Fun-Taschig

Nintendo Entertainment System
GAME BOY

KONAMI
SuperstarkerVideospieleSpaß

Zwei Videospiele in der superpraktischen Gürteltasche

Komplett nur DM 69,95
Unverbindl. Preisempfehlung

Da jubelt Dein Game Boy, und Deine NES-Konsole wird zur Power-Maschine.

Action – Fun – und Fantasy!!! Zieh die Socken stramm und jump los.

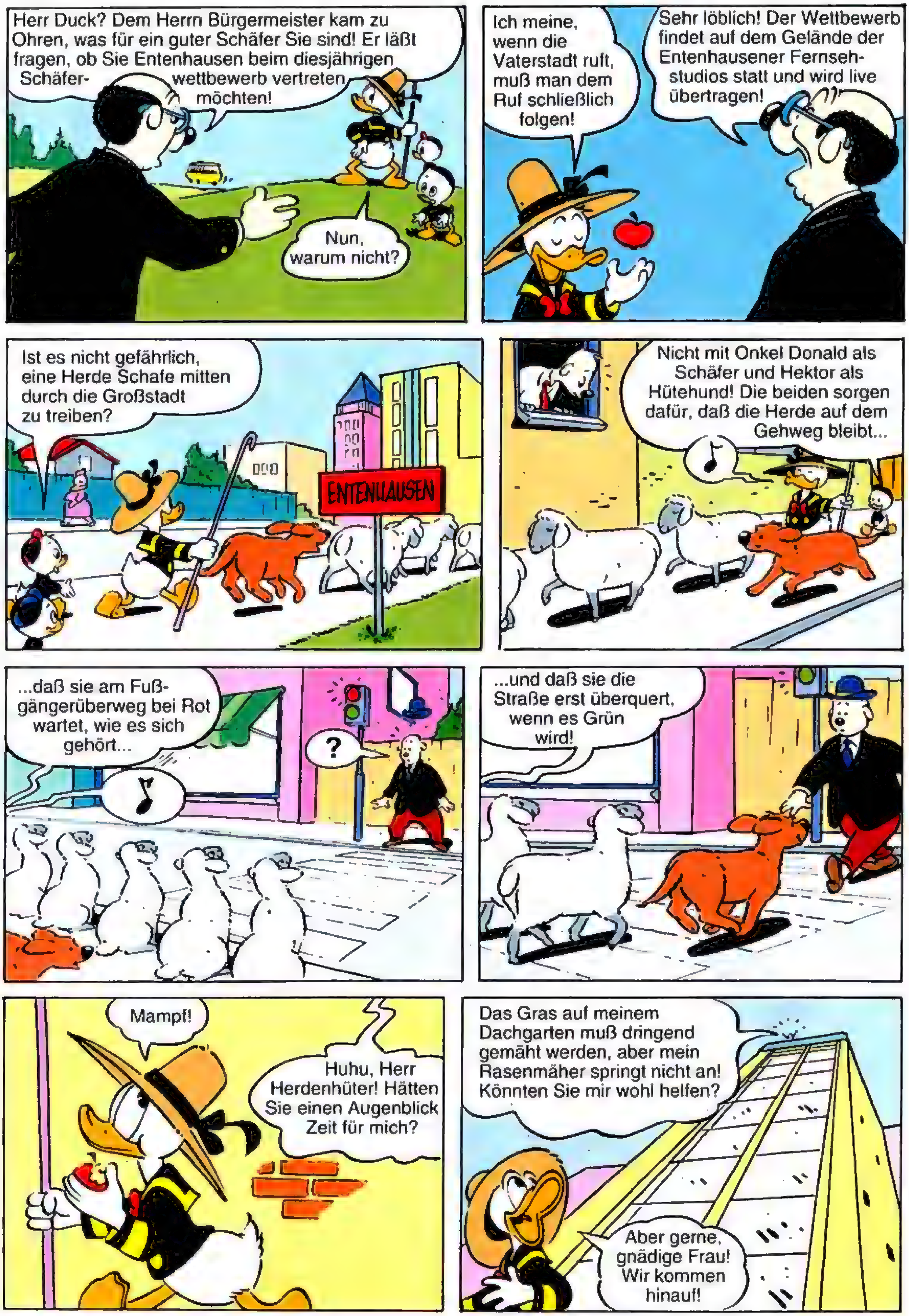
Hol Dir den superstarken Videospielespaß im Doppelpack.

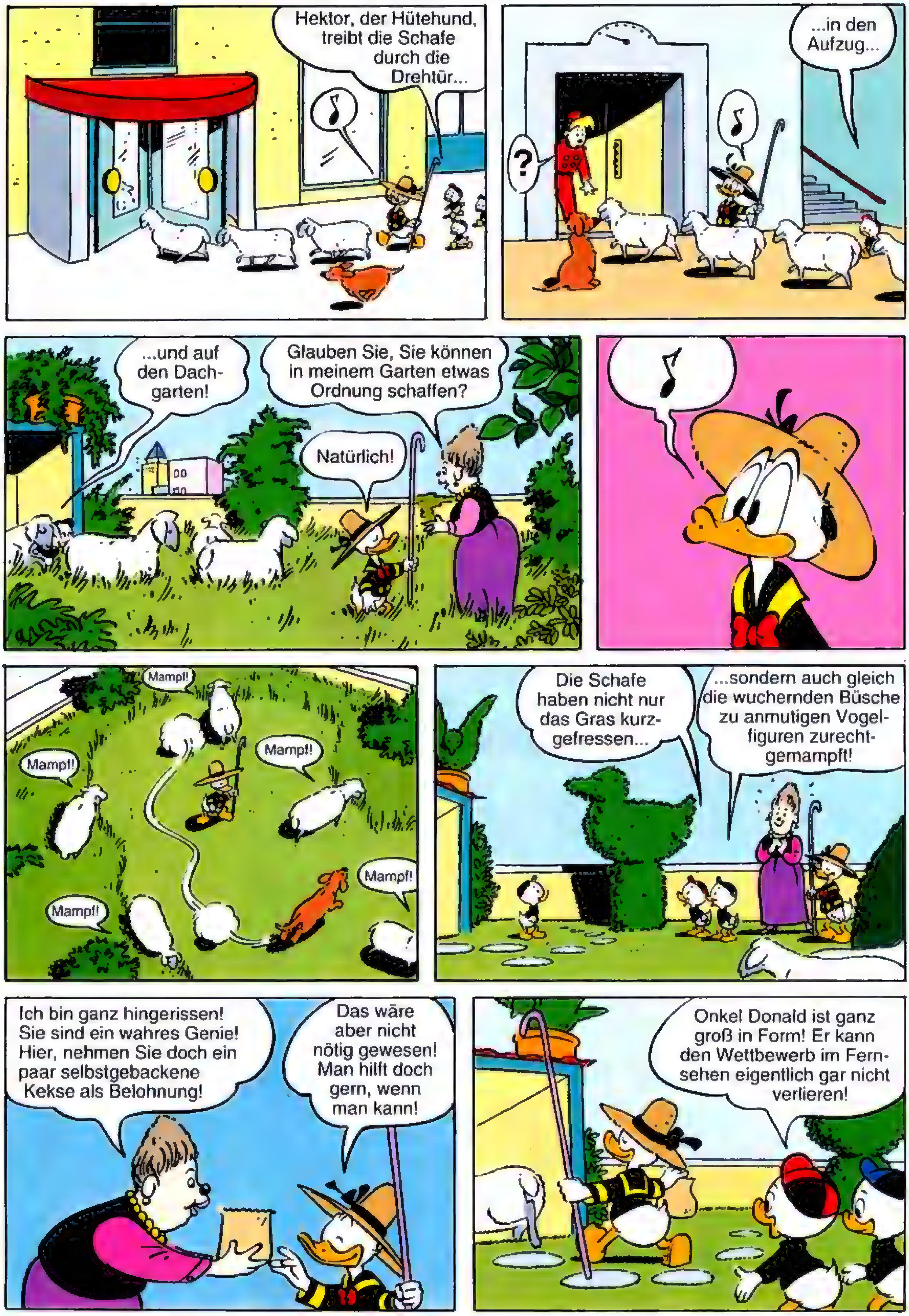
Das ist der supergigastarke Videospieleknaller des Jahres!

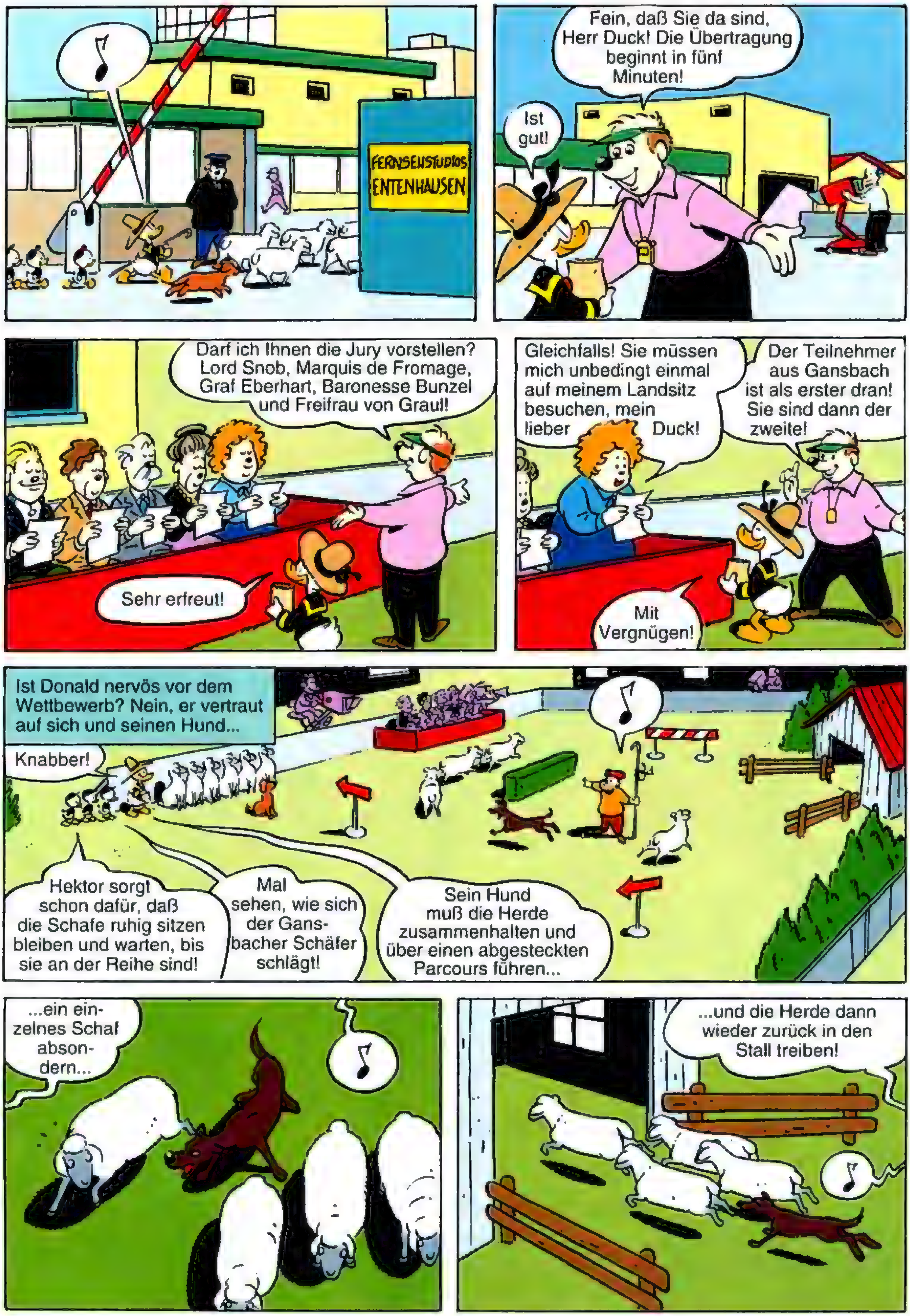
Jetzt in cleveren Fachgeschäften, Videospieleabteilungen und Warenhäusern.

KONAMI-Videospiele: Adventure - Action - Fun Intelligenz - Sport gibt's für Nintendo und Sega. Prospekte beim Handel oder direkt bei: KONAMI (Deutschland) GmbH, 60406 Frakfut am Main, Postfach 560180, Telefon D-069/950812-0, Telefax D-069/950812-77

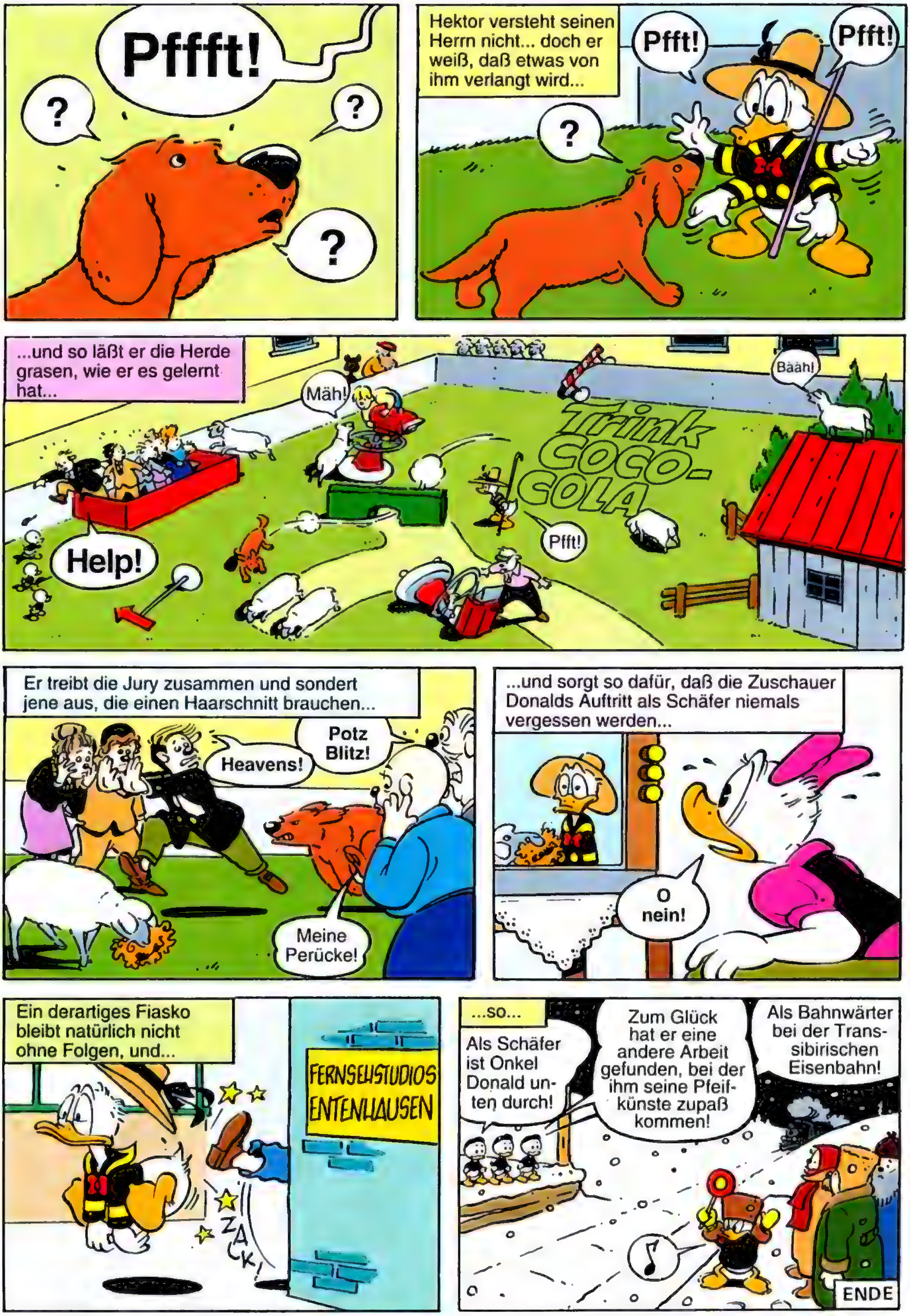
Nintendo®, SNES™, NES™, GAME BOY™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI® is a registered trademark of Konami Co., Ltd


Herr Duck? Dem Herrn Bürgermeister kam zu Ohren, was für ein guter Schäfer Sie sind! Er läßt fragen, ob Sie Entenhausen beim diesjährigen Schäfer- wettbewerb vertreten möchten!
Nun, warum nicht?
Ich meine, wenn die Vaterstadt ruft, muß man dem Ruf schließlich folgen!
Sehr löblich! Der Wettbewerb findet auf dem Gelände der Entenhausener Fernseh-studios statt und wird live übertragen!
Ist es nicht gefährlich, eine Herde Schafe mitten durch die Großstadt zu treiben?
ENTENHAUSEN
Nicht mit Onkel Donald als Schäfer und Hektor als Hütehund! Die beiden sorgen dafür, daß die Herde auf dem Gehweg bleibt...
...daß sie am Fuß-gängerüberweg bei Rot wartet, wie es sich gehört...
?
...und daß sie die Straße erst überquert, wenn es Grün wird!
Mampf!
Huhu, Herr Herdenhüter! Hätten Sie einen Augenblick Zeit für mich?
Das Gras auf meinem Dachgarten muß dringend gemäht werden, aber mein Rasenmäher springt nicht an! Könnten Sie mir wohl helfen?
Aber gerne, gnädige Frau! Wir kommen hinauf!


Hektor, der Hütehund, treibt die Schafe durch die Drehtür...
...in den Aufzug...
?
...und auf den Dachgarten!
Glauben Sie, Sie können in meinem Garten etwas Ordnung schaffen?
Natürlich!
Mampf!
Mampf!
Mampf!
Mampf!
Mampf!
Die Schafe haben nicht nur das Gras kurzgefressen...
...sondern auch gleich die wuchernden Büsche zu anmutigen Vogelfiguren zurechtgemampft!
Ich bin ganz hingerissen! Sie sind ein wahres Genie! Hier, nehmen Sie doch ein paar selbstgebackene Kekse als Belohnung!
Das wäre aber nicht nötig gewesen! Man hilft doch gern, wenn man kann!
Onkel Donald ist ganz groß in Form! Er kann den Wettbewerb im Fernsehen eigentlich gar nicht verlieren!


FERNSEHSTUDIOS ENTENHAUSEN
Fein, daß Sie da sind, Herr Duck! Die Übertragung beginnt in fünf Minuten!
Ist gut!
Darf ich Ihnen die Jury vorstellen? Lord Snob, Marquis de Fromage, Graf Eberhart, Baronesse Bunzel und Freifrau von Graul!
Sehr erfreut!
Gleichfalls! Sie müssen mich unbedingt einmal auf meinem Landsitz besuchen, mein lieber Duck!
Der Teilnehmer aus Gansbach ist als erster dran! Sie sind dann der zweite!
Mit Vergnügen!
Ist Donald nervös vor dem Wettbewerb? Nein, er vertraut auf sich und seinen Hund...
Knabber!
Hektor sorgt schon dafür, daß die Schafe ruhig sitzen bleiben und warten, bis sie an der Reihe sind!
Mal sehen, wie sich der Gansbacher Schäfer schlägt!
Sein Hund muß die Herde zusammenhalten und über einen abgesteckten Parcours führen...
...ein einzelnes Schaf absondern...
...und die Herde dann wieder zurück in den Stall treiben!

Sehr gut!
Exzellent!
Wenn die das schon toll finden, kriegen die glatt 'nen Klatschkrampf, wenn sie Onkel Donald sehen!
KLATSCH! KLATSCH! KLATSCH!
Weltberühmt wird er werden!
Und das zu Recht!
Ihr Auftritt, Herr Duck! Hals- und Beinbruch!
Knabber!
Ist der Schäfer bereit? Ist der Hund bereit? Sind die Schafe bereit? Ist die Kamera bereit?
Kamera läuft... **Action!**
Und während die Jury in bebender Spannung verharrt...
...während die Kameras sich auf Donald richten...
...und Entenhausen den Atem anhält...
...merkt Donald, daß er vom Kekseknabbern einen trockenen Mund hat und **nicht mehr pfeifen kann!**
Pffft! Pffft!



Pffft!
?
?
?
Hektor versteht seinen Herrn nicht... doch er weiß, daß etwas von ihm verlangt wird...
Pfft!
Pfft!
?
...und so läßt er die Herde grasen, wie er es gelernt hat...
Mäh!
Bääh!
Trink COCO-COLA
Help!
Pfft!
Er treibt die Jury zusammen und sondert jene aus, die einen Haarschnitt brauchen...
Heavens!
Potz Blitz!
Meine Perücke!
...und sorgt so dafür, daß die Zuschauer Donalds Auftritt als Schäfer niemals vergessen werden...
O nein!
Ein derartiges Fiasko bleibt natürlich nicht ohne Folgen, und...
FERNSEHSTUDIOS ENTENHAUSEN
ZACK!
...so...
Als Schäfer ist Onkel Donald unten durch!
Zum Glück hat er eine andere Arbeit gefunden, bei der ihm seine Pfeifkünste zupaß kommen!
Als Bahnwärter bei der Transsibirischen Eisenbahn!
ENDE

DER GROSSE EISENBAHNRAUB
UND DIE LIST DES SHERIFFS

Als der PLAYMOBIL Westernzug das friedliche Städtchen Colorado Springs verläßt, geschieht das von allen Befürchtete: Banditen haben die Eisenbahnbrucke gesprengt und sind dabei, den Zug auszurauben. In Windeseile verbreitet sich die schlimme Nachricht in der Stadt. Bill Flintstone, der tapfere Sheriff, hat sofort einen cleveren Plan. Kann er mit der großen Rinderherde den Räubern rechtzeitig den Fluchtweg versperren?

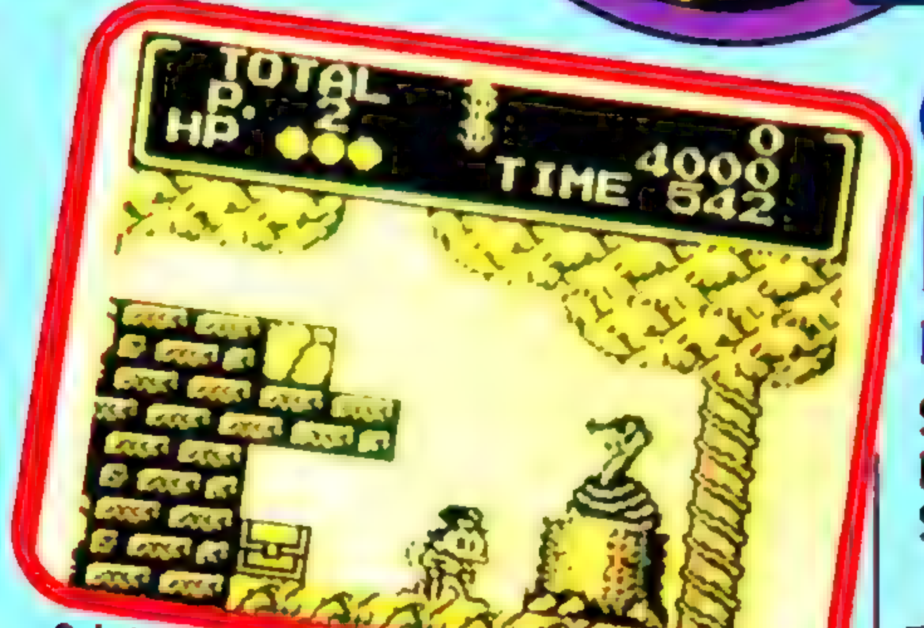
playmobil®

Hol dir den Katalog beim Spielwarenhändler!

Donalds Spiel Club

Die neuesten Computer- und Videogames im Test!

Diesmal geht es wieder richtig schön abwechslungsreich zu. Wenn du Tiere magst, dann kannst du mit einem Delphin durch die Meere schwimmen. Onkel Dagobert ist auf der Suche nach neuen Schätzen, und dafür ist ihm keine Strapaze zu groß. Hübsch gruselig schließlich wird es mit der Addams Familie, wo Pugsley das ganze Haus auf den Kopf stellt.



Onkel Dagoberts Spazierstock jagt allen Gegnern Respekt ein.

DuckTales

System: GameBoy
Hersteller: Capcom
Schwierigkeitsgrad: mittel

Was lockt Onkel Dagobert von seinem Geldtresor weg? Nur die Aussicht auf noch mehr Geld! Für Schatztruhen klettert der alte Geizkragen Lianen und Ketten hinauf und hinunter, schleicht durch verfallene Tunnel und in verwunschenen Schlössern umher, und sogar auf dem Mond geht er seinem liebsten Hobby nach: Reichtum scheffeln. Viele knubbelige Gegner stören ihn dabei, aber die Neffen stehen ihm mit gutem Rat zur Seite. Dir sitzt dabei ein zum Teil ganz schön knappes Zeit-Limit im Nacken. Fünf umfangreiche Labyrinthe mußt du durchforsten, in denen es reichlich Geheimräume zu entdecken gibt. Getestet haben wir für dich die GameBoy-Version, aber auch auf dem NES kannst du Onkel Dagoberts Abenteuer miterleben.

WERTUNG	
GRAFIK	2-
SOUND	3
SPIELSPASS	2+
GESAMTNOTE	2-

Crash Dummies

System: Sega Master System (+GG)
Hersteller: Flying Edge/Acclaim
Schwierigkeitsgrad: leicht bis mittel

WERTUNG	
GRAFIK	2
SOUND	3
SPIELSPASS	2-
GESAMTNOTE	2-

Der Beruf, dem Spin und Slick nachgehen, ist nicht gerade als normal zu bezeichnen. Aber Spin und Slick sind ja auch keine normalen Typen: Sie sind „Dummies", Testpuppen, mit denen zum Beispiel festgestellt wird, warum Sicherheitsgurte im Auto so wichtig sind. Klar, daß die beiden bei so einem Job ziemlich kaputt sind. Deshalb wollen sie in fünf Tagen ihre Urlaubskasse mit Extrajobs aufbessern. Du springst als Stuntman von brennenden Hochhäusern auf Balkons und Markisen, versuchst dabei allerlei akrobatische Einlagen und landest schließlich genau auf einer Markierung. Autoprallsäcke und die Festigkeit der Slalomstangen auf einer Skipiste müssen getestet, Bomben entschärft und Flugkörper gesteuert werden. Nicht allzu schwer, aber ganz lustig, besonders zu zweit.

Tom und Jerry-The Movie

System: Sega Game Gear
Hersteller: Sega
Schwierigkeitsgrad: mittel

Tom hat's schwer. Die freche Maus Jerry hat nichts als Unsinn im Kopf und will sich einfach nicht fangen lassen – dabei will Tom doch nur die Schatzkarte wiederhaben, die Jerry ihm abgenommen hat! Wenn du ein Game Gear besitzt, kannst du Tom helfen und zusammen mit ihm auf Mäusejagd durch fünf verschiedene Levels gehen. Einfach ist das aber nicht, denn Jerry ist fix und wirft mit Kirschbomben, falls Tom ihm mal zu nah kommt. Außerdem ist es für Tom sehr ungesund, wenn er auf Stacheln tritt, in Abgründe fällt oder von Cola-Dosen und anderen Gegenständen getroffen wird. Nach den ersten vier Levels wartet eine Bonusrunde auf dich, wo du deinen Energievorrat schön auffrischen kannst. Aber zuvor gilt es, einen fiesen Levelwächter zu überlisten. Und dann rennt Jerry in das unübersichtliche Labyrinth eines verfallenen Schlosses…

WERTUNG	
GRAFIK	2-
SOUND	3+
SPIELSPASS	3
GESAMTNOTE	3+

Ein Delphin hat viele Freunde.

Ecco, der Delphin

System: Sega Mega Drive
Hersteller: Sega
Schwierigkeitsgrad: mittel

Du kennst doch sicher die intelligentesten Tiere des Meeres, die Delphine. Sie schwimmen zwar im und unter Wasser, müssen aber in regelmäßigen Abständen an die Oberfläche, um Luft zu holen. Ecco ist ein kleiner Delphin, der in einer sehr schönen Bucht lebt. Eines Tages wird seine gesamte Familie von einem Wirbelsturm erfaßt und davongetragen. Natürlich macht sich Ecco sofort auf die Suche nach ihnen. Du kannst Ecco Anlauf nehmen und hoch über die Wasseroberfläche springen lassen. So kann er auch kleine Inseln überqueren. Er kann in tiefste Tiefen tauchen, den Muscheln ein Lied singen, geheime Unterwasserhöhlen mit Luftblasen finden und auf seiner Suche bis ins Eismeer schwimmen. Wunderschöne Bilder und Musik begleiten dich auf diesem Abenteuer, wo du mit Paßwörtern in jedes der 25 Levels wieder einsteigen kannst.

WERTUNG	
GRAFIK	2+
SOUND	2
SPIELSPASS	2-
GESAMTNOTE	2

Micro Machines

System: NES (+MD)
Hersteller: Codemasters
Schwierigkeitsgrad: mittel

Magst du Matchbox-Autos? Du weißt doch, diese kleinen schnellen Flitzer, mit denen man so toll spielen kann. Wenn du ein NES oder ein Mega Drive und noch dazu dieses Spielmodul besitzt, kannst du mit solchen Mini-Autos, -Motorrädern oder -Booten am Bildschirm rasante Rennen fahren. Aber nicht etwa auf den normalen Strecken, auf denen die großen Rennwagen röhren – du fährst auf dem Frühstückstisch über klebrige Honigflecken oder rutschige Milchlachen. Jagst durch den Sandkasten. Schleuderst auf dem Schreibtisch um Radiergummis und Bleispitzer herum. Oder rammst in der Badewanne Seifenblasen. Viele lustige Kurse warten darauf, daß du als erster ins Ziel kommst, denn du kannst (sogar zusammen mit deinem Freund) gegen schnelle Computerrennfahrer starten.

WERTUNG	
GRAFIK	3
SOUND	3
SPIELSPASS	2
GESAMTNOTE	3+

Wie kommt Pugsley nur an diese Dollar-Zeichen?

WERTUNG	
GRAFIK	2+
SOUND	2
SPIELSPASS	2
GESAMTNOTE	2

EV-MM 4493/3

The Addams Family

System: SuperNINTENDO
Hersteller: Ocean/Laguna
Schwierigkeitsgrad: für Profis

Die Addams-Familie ist wieder da und Söhnchen Pugsley, der Held, der das SuperNES unsicher macht. Sechs Gegenstände mußt du finden, die Pugsleys fiese Schwester netterweise in dem mit Fallen und unangenehmen Überraschungen nur so gespickten Gruselhaus versteckt hat. Überall wimmelt es von Dingen, vor denen du dich in acht nehmen solltest. Sogar die süßen kleinen Enten im Badezimmer haben es auf dich abgesehen, wenn du ihnen nicht vorher auf den Kopf hüpfst und sie so zum Platzen bringst. Sammelst du 100 Dollarzeichen ein, bekommst du dafür ein Extraleben. Die vielen Zimmer sind bunt, abwechslungsreich und sehr lustig gezeichnet und voll mit versteckten Räumen, Schaltern und unsichtbaren Gegenständen. Allerdings ist der Schwierigkeitsgrad sehr hoch, also nicht für Einsteiger geeignet.

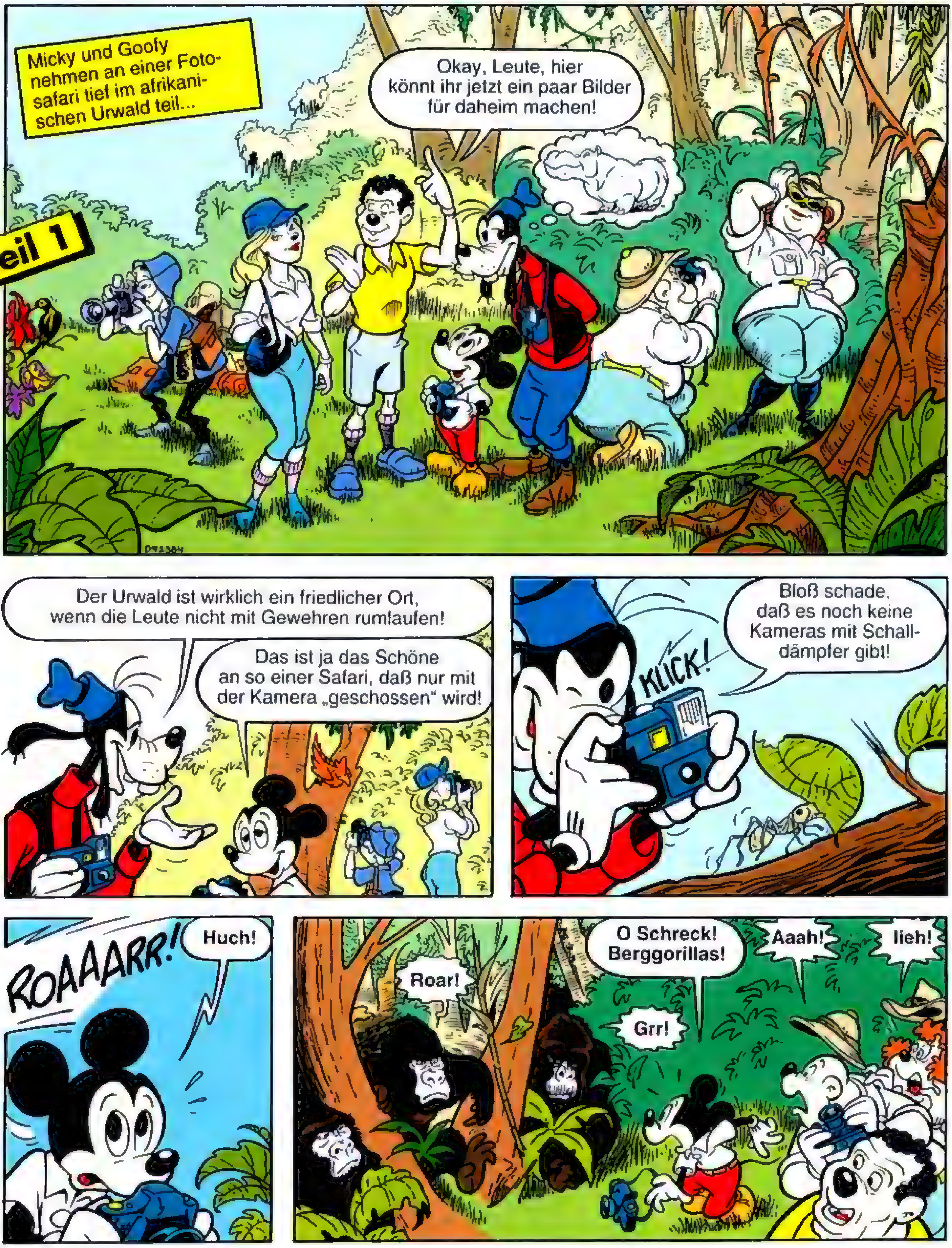
Das gibt's in der neuen
MICKYVISION plus
COMICS POSTER
TOLLES POSTER
SUPER-EXTRA
LUSTIGE COMICS
Gefahrvolle Reise!
Onkel Dagobert hat aus Unachtsamkeit ein wertvolles Seidenkleid seiner rabiaten Tante Herta zerrissen. Und vor der hat er so einen Höllenrespekt, daß er das Kleid unbedingt reparieren lassen muß, bevor sie etwas merkt. Doch die dazu erforderliche Seide gibt es nur im fernen Siang. Dorthin macht er sich unverzüglich mit Donald und den Kindern auf den Weg. In Siang fallen die Ducks dann unter die Flußpiraten und werden wegen angeblicher Spionage schließlich zu einer äußerst harten Strafe verurteilt...
Her mit dem Koffer, wenn euch euer Leben lieb ist!
Gib ihm den Koffer, Onkel Dagobert! Die Typen sind imstande und bringen uns um!
Kluges Kerlchen! Und versucht ja nicht, uns zu folgen!
Es sei denn, ihr wollt nähere Bekanntschaft mit siangesischen Fleischermessern machen!
Mickyvision Nr. 22 jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!
MICKYVISION plus
POSTER
25
TOLLE PREISE
MICKY MAUS
Zu gewinnen:
25 Micky Maus Regenschirme

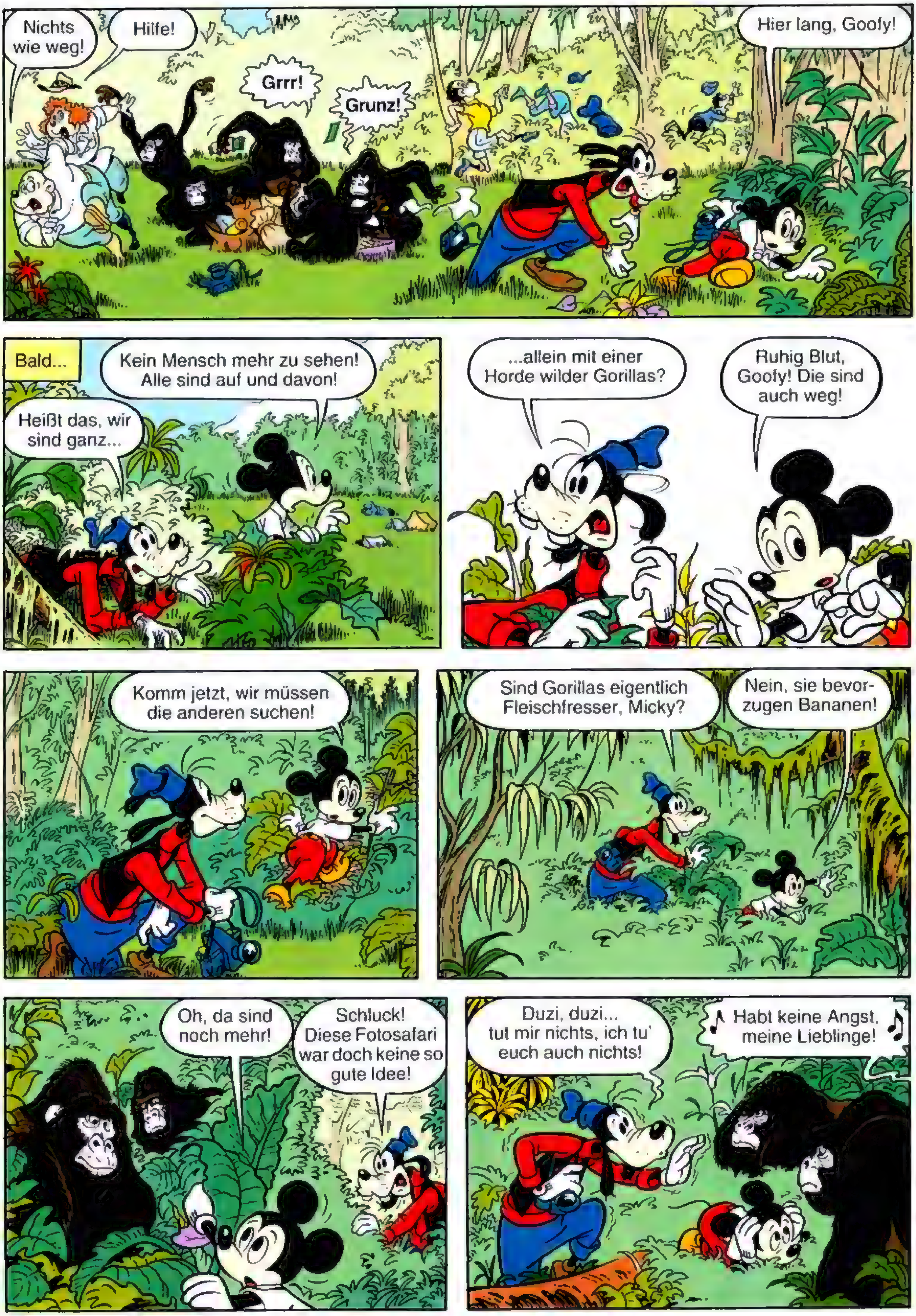
KINDER GIPFEL 1994
Euro Disney
Freunde werden...
... beim Kinder-Gipfel im EURO DISNEY® RESORT!
Im Herzen des EURO DISNEY® RESORTS: Le Château de La Belle au Bois Dormant - das Dornröschenschloß.
©Disney
Viele hundert Kinder aus allen Ecken Europas werden sich drei Tage lang ohne Grenzen begegnen.
Europas Disney-Magazine laden ein: Schulklassen aus 10 europäischen Ländern treffen sich im EURO DISNEY® RESORT und werden Freunde. Vielleicht bist ja auch du dabei.
In MICKY MAUS Nr. 47 geht's los!
MAIN STREET POLICE
AIR FRANCE
BIS ANS ZIEL IHRER WÜNSCHE. WELTWEIT.
Freundschaft über Grenzen - eine Aktion der europäischen Disney-Magazine zusammen mit Air France und dem EURO DISNEY® RESORT

Walt Disney's

Micky Maus

Willkommen im Gorilla-Camp!

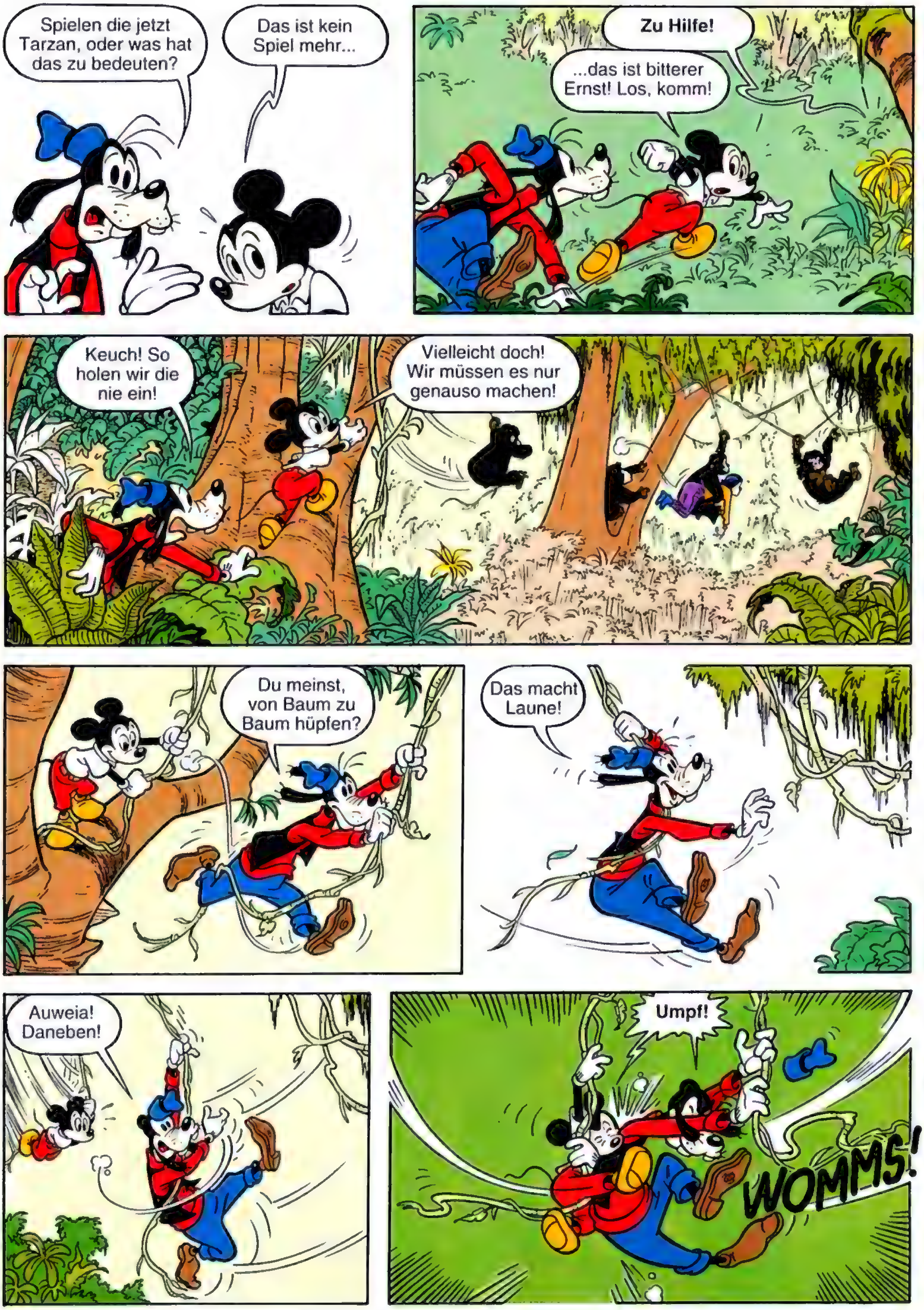



Nichts wie weg!
Hilfe!
Grrr!
Grunz!
Hier lang, Goofy!
Bald...
Kein Mensch mehr zu sehen! Alle sind auf und davon!
Heißt das, wir sind ganz...
...allein mit einer Horde wilder Gorillas?
Ruhig Blut, Goofy! Die sind auch weg!
Komm jetzt, wir müssen die anderen suchen!
Sind Gorillas eigentlich Fleischfresser, Micky?
Nein, sie bevor-zugen Bananen!
Oh, da sind noch mehr!
Schluck! Diese Fotosafari war doch keine so gute Idee!
Duzi, duzi... tut mir nichts, ich tu' euch auch nichts!
Habt keine Angst, meine Lieblinge!

Äh... reden Sie mit uns?
Uh!?
Diese netten Herren wollen euch nur fotografieren!
Urk?
Ich bin Diane Fosell!
Die Biologin?
Doktor Fosell lebt mit den Gorillas zusammen, um sie in ihrem natürlichen Umfeld zu studieren!
Sie füttert sie sogar mit der Hand!
Möchten Sie auch mal? Es ist völlig ungefährlich!
Na ja, äh... wirklich?
Sie müssen Goofys Bedenken verstehen! Unsere Reisegruppe wurde von einer Horde Gorillas angegriffen!
Waas?
Gorillas greifen in der Regel nur an, wenn sie gereizt werden!

U-uuh!
Schauen Sie, man kann sogar mit ihnen spielen!
Huch! Was ist denn nun los?
Ganz ruhig!
Shirly will Sie nur fotografieren! Sie ist sehr gelehrig, und ich konnte ihr einiges beibringen!
Eine Frage...
GRRR!
Wäre sie auch in der Lage, uns zu unserer Reise-gruppe zu führen?
Roarr!
He?
Iieh!

3239


Spielen die jetzt Tarzan, oder was hat das zu bedeuten?
Das ist kein Spiel mehr...
Zu Hilfe!
...das ist bitterer Ernst! Los, komm!
Keuch! So holen wir die nie ein!
Vielleicht doch! Wir müssen es nur genauso machen!
Du meinst, von Baum zu Baum hüpfen?
Das macht Laune!
Auweia! Daneben!
Umpf!
WOMMS!

smarties

AKTUELL VON DER ROLLE: BUNTE WELT VERRÜCKTES + PHANTASTISCHES.

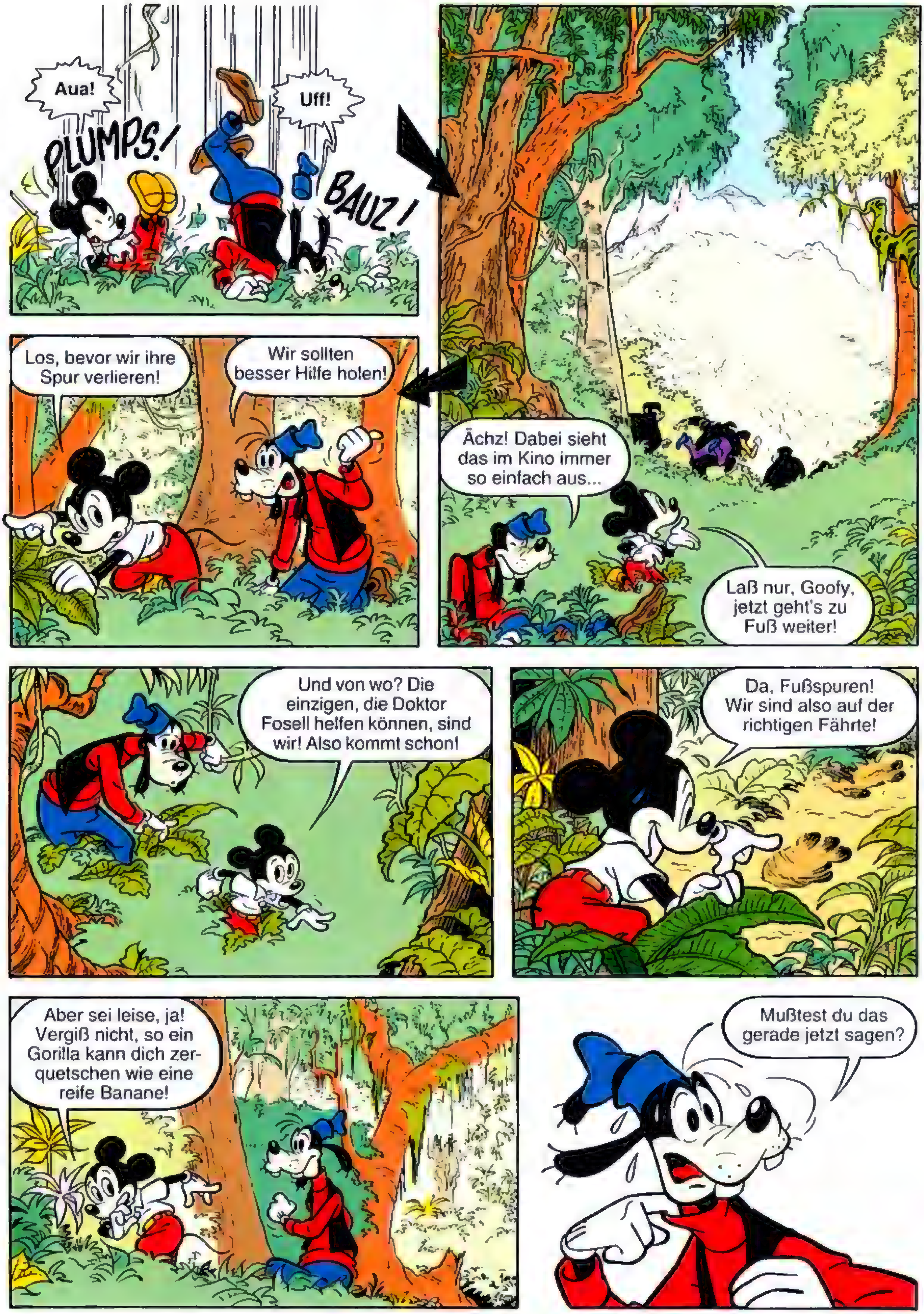
Milliardär groß im Geschäft.

TALER GEGEN SMARTIES.

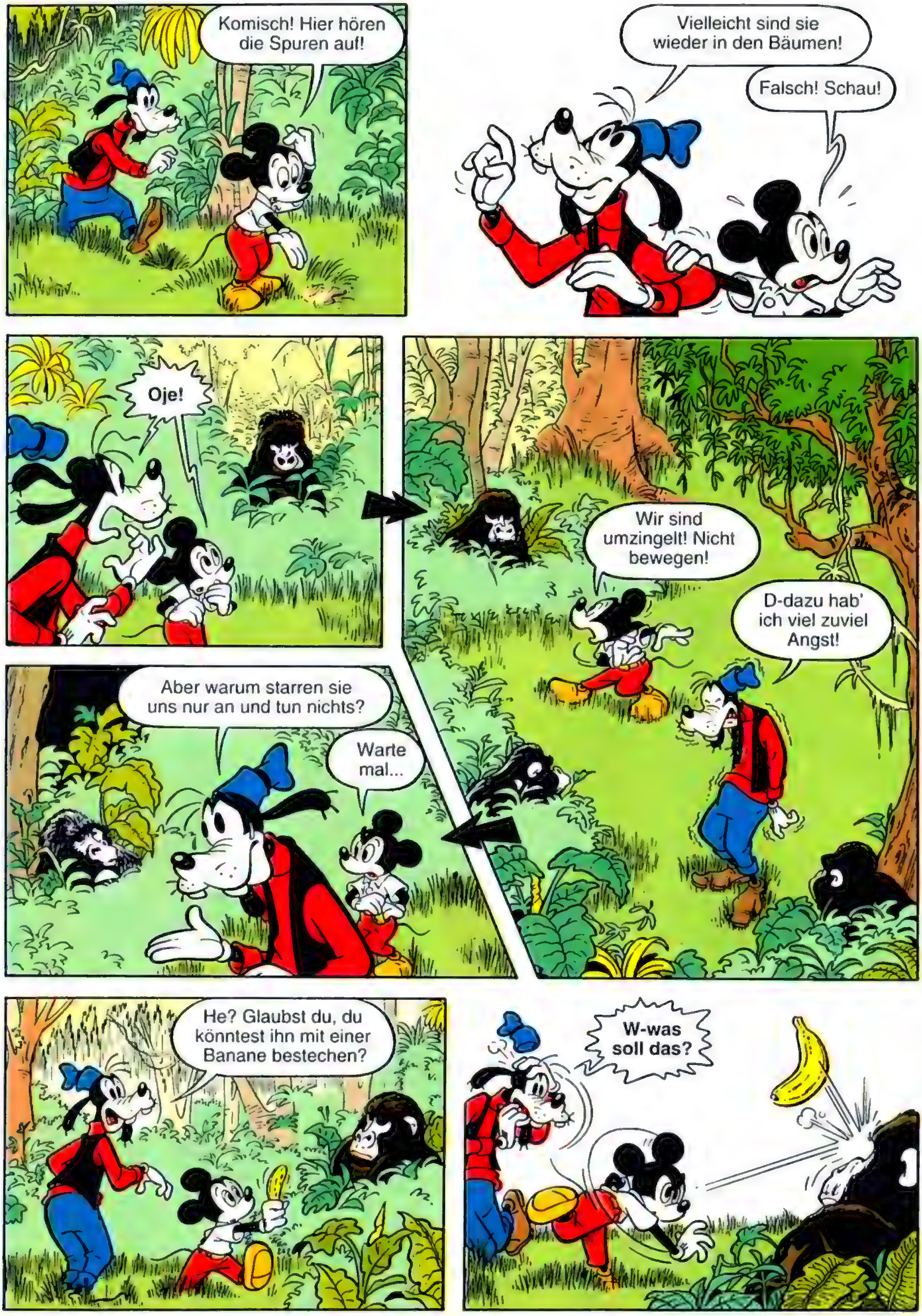
Der bekannte **Milliardär** Dagobert Duck ruft auf zur großen Tausch-Aktion: Tauscht Taler gegen Smarties und holt Euch den neuesten Disney-Spaß im Supermarkt. Sechs neue **Sammeltassen** mit original **Dschungelbuch**-Motiven und zwei neue **Spardosen "Pluto"** und **"Donald"**. Doch das Größte ist: **Trick** und **Onkel Dagobert** gibt's jetzt als Figuren auf den Riesenrollen. Zugreifen, solange der Vorrat reicht.

smarties®

Und die Welt wird bunt.



Aua!
PLUMPS!
Uff!
BAUZ!
Los, bevor wir ihre Spur verlieren!
Wir sollten besser Hilfe holen!
Ächz! Dabei sieht das im Kino immer so einfach aus...
Laß nur, Goofy, jetzt geht's zu Fuß weiter!
Und von wo? Die einzigen, die Doktor Fosell helfen können, sind wir! Also kommt schon!
Da, Fußspuren! Wir sind also auf der richtigen Fährte!
Aber sei leise, ja! Vergiß nicht, so ein Gorilla kann dich zerquetschen wie eine reife Banane!
Mußtest du das gerade jetzt sagen?


Komisch! Hier hören die Spuren auf!
Vielleicht sind sie wieder in den Bäumen!
Falsch! Schau!
Oje!
Wir sind umzingelt! Nicht bewegen!
D-dazu hab' ich viel zuviel Angst!
Aber warum starren sie uns nur an und tun nichts?
Warte mal...
He? Glaubst du, du könntest ihn mit einer Banane bestechen?
W-was soll das?

Fortsetzung folgt!

AB IN DIE STEINZEIT!

Die Koalas Tom, Temmi, Tim und Tam entführen Dich in die Steinzeit. Denn in jeder Koala-Packung gibt es jetzt einen schnuckligen "Dinky Dino!" Hol' sie Dir! Außerdem kannst Du einen von 100 dinosaurierstarken "Tyrannosaurus Rocks" von Mattel gewinnen. Dazu mußt Du lediglich die richtige Antwort zu der nebenstehenden Frage ankreuzen. Wenn Du Deinen Namen und Adresse auf den Coupon schreibst, das ganze auf eine Postkarte klebst und an Schöller Lebensmittel, Stichwort "Dinky Dinos", Postfach 4632, 90327 Nürnberg schickst, nimmst Du an der Verlosung teil. Bitte beachte, daß nur ausreichend frankierte Rückantworten an der Verlosung teilnehmen.

Einsendeschluß ist der 10.12.93

MATTEL Games

Welches der genannten Tiere gehörte zu den Sauriern?

- **Elefant**
- **Tyrannosaurus rex**
- **Wal**

Vorname ____________________

Name ____________________

Straße ____________________

PLZ/Wohnort ____________________

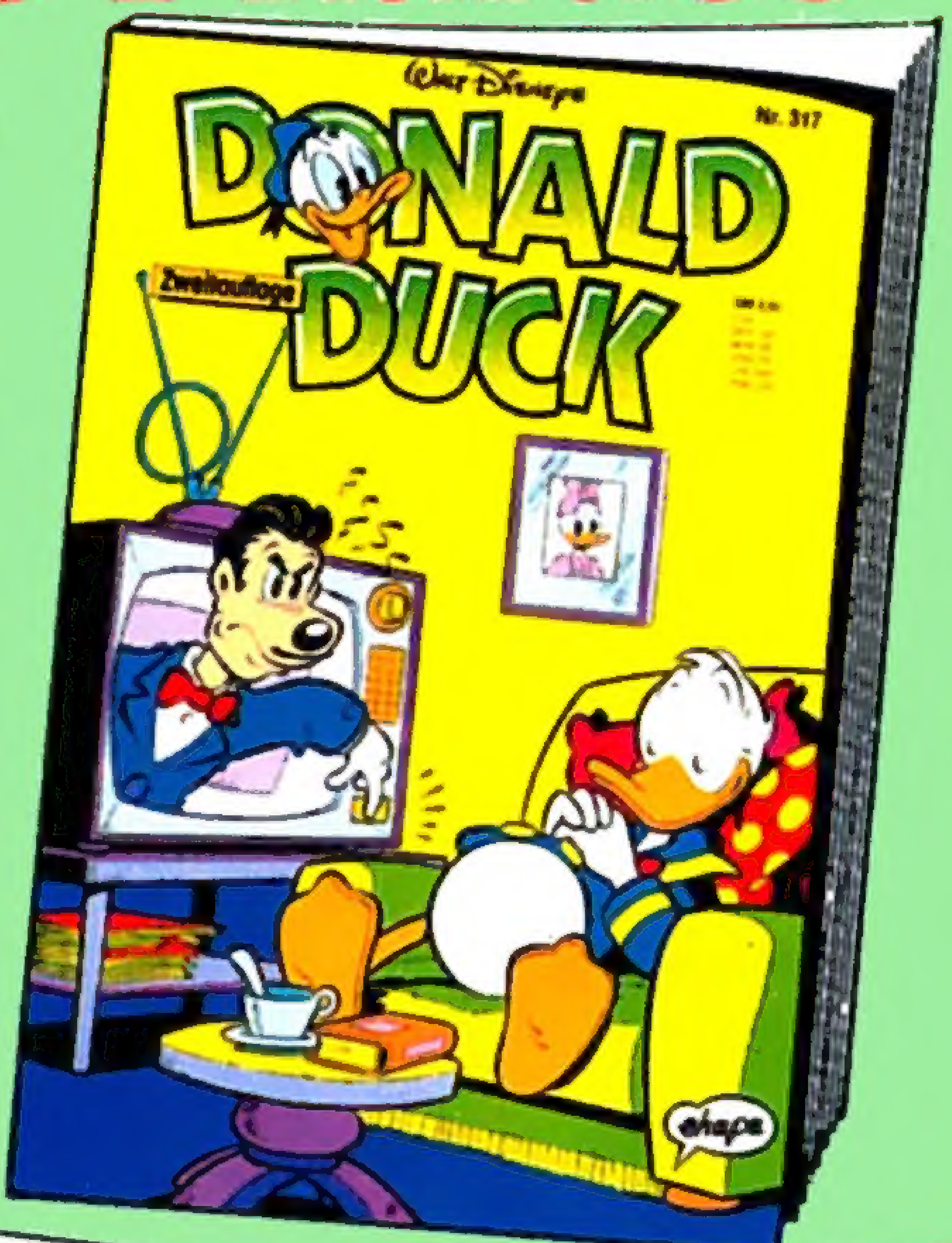
Werbeantwort

Schöller

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Schöller Lebensmittel GmbH & Co. KG und deren Angehörige sind nicht teilnahmeberechtigt.

ENTE GUT...

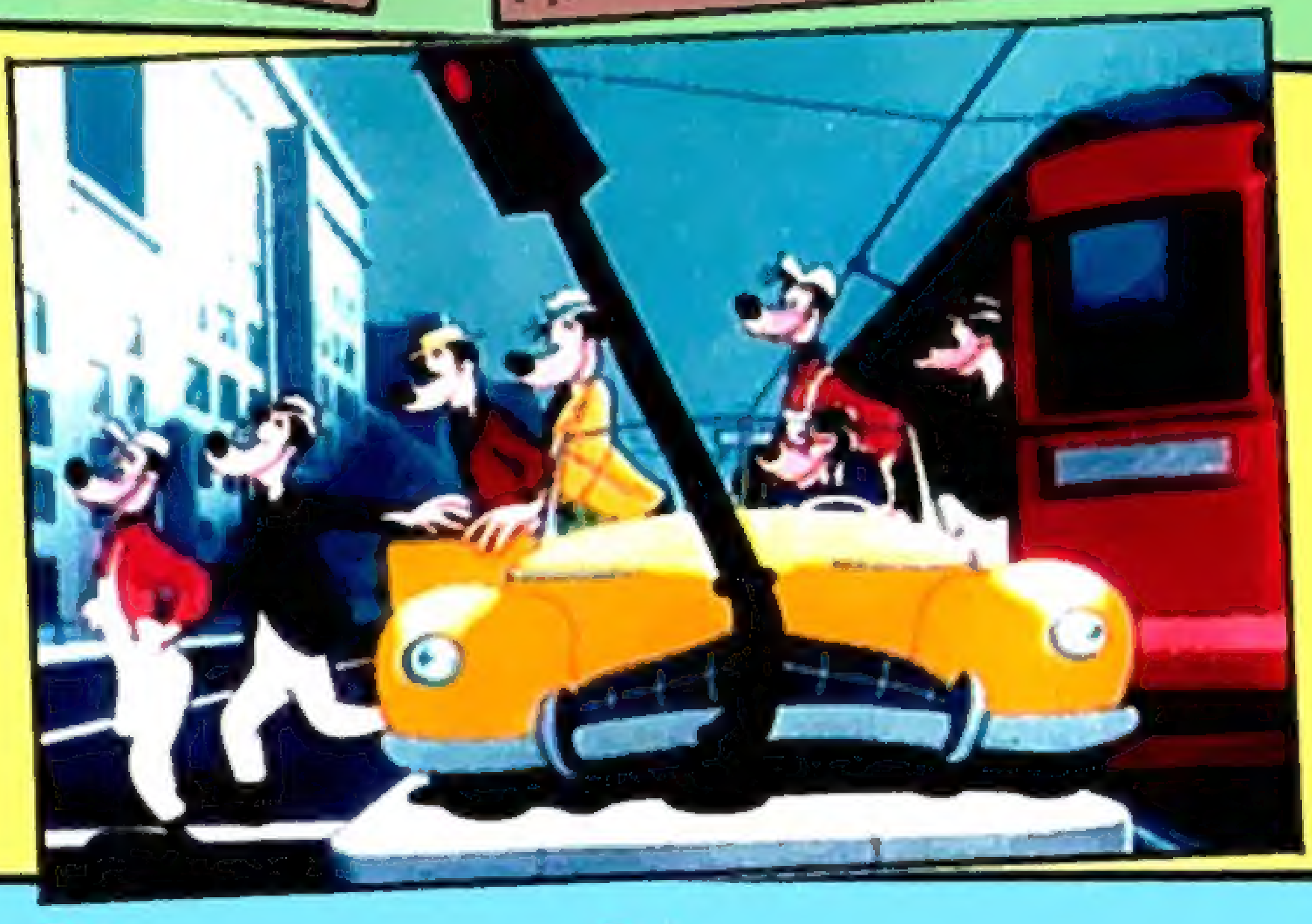
Der Fluch des Pharaos



Die Ducks sind nach Ägypten gereist, wo die Mumie eines alten Pharao's versteigert wird. Diese soll ein Amulett am Hals tragen, das als Glücksbringer berühmt ist. Dieses Amulett will Onkel Dagobert um jeden Preis haben. Doch in seinem blinden Besitzstreben läßt er leider eine Warnung außer acht, wodurch das Amulett unverhofft zu einem gefährlichen Unglücksbringer wird...
Diese und andere tolle Geschichten bringt

Walt Disneys
DONALD DUCK NR. 317
Zweitauflage

„MOTOR MANIA"

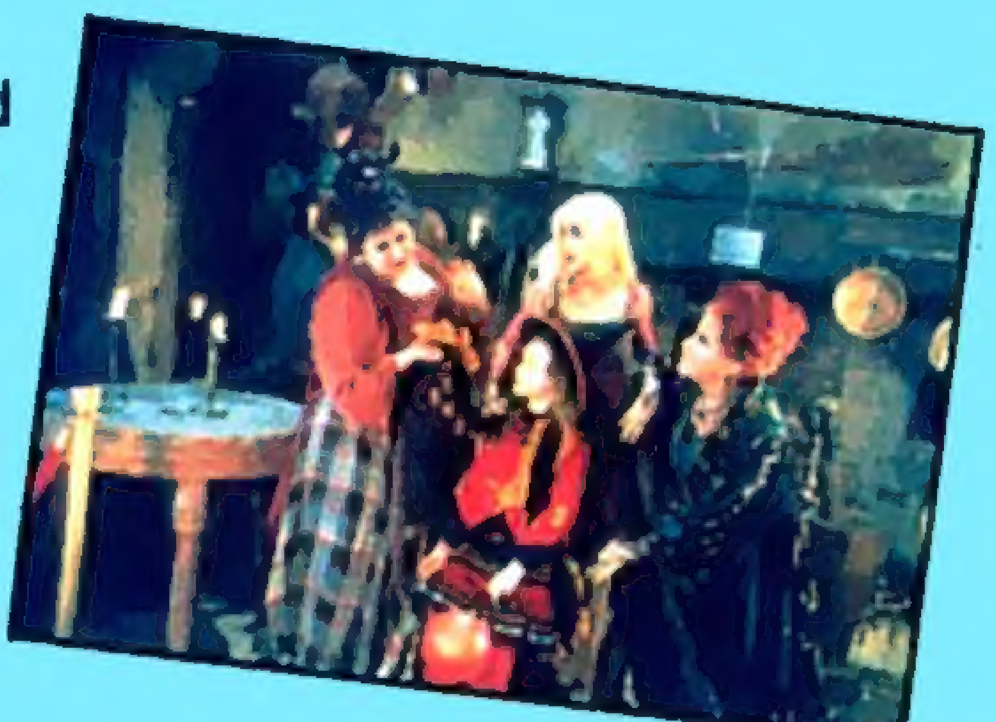


Wenn Goofy am Steuer eines Autos sitzt, wird er zum wahren Verkehrsrowdy – und als Fußgänger ärgert er sich über das rücksichtslose Verhalten der Autofahrer. Auf zwei witzigen Videokassetten der DEA-Mediathek der Deutschen Verkehrswacht erklärt Goofy jetzt das richtige Verhalten im Straßenverkehr. Und das Interessante dabei: Diese Videos kann man kostenlos an DEA-Tankstellen ausleihen! Weitere Informationen gibt's bei der **DEA Mediathek der Deutschen Verkehrswacht, Am Pannacker 2, 53340 Meckenheim.**

WILDER HEXENTANZ

„Hocus Pocus" macht das Kino zur Hexenküche

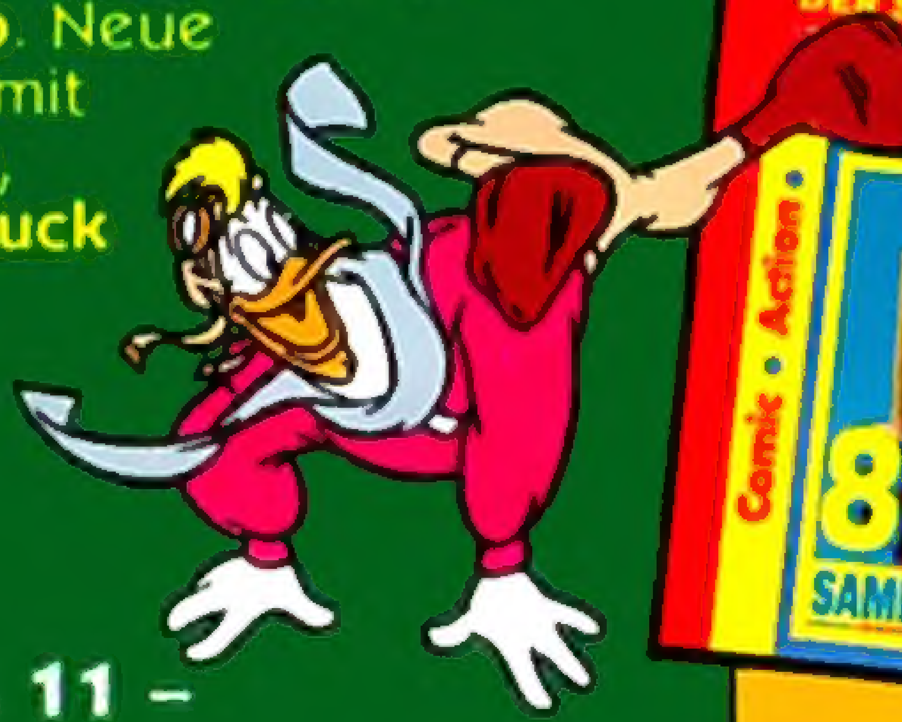
Von diesen Hexen könnte sogar Onkel Dagoberts Erzfeindin Gundel noch etwas lernen: Winifred, Sarah und Mary sind drei ziemlich bösartige Exemplare, die 300 Jahre nach ihrem Tod wiederauferstehen. Mit ihren Tricks und Flüchen versetzen sie eine ganze Stadt in Angst und Schrecken... und ihr habt was zum Lachen. Denn so mancher böse Fluch des Hexen-Trios geht daneben. Außerdem sorgen die drei aufgeweckten Kinder Max, Dani und Allison dafür, daß die uralten Zauberfrauen nicht zu mächtig werden. Ein haarsträubendes Abenteuer steht euch im Kino bevor – nicht verpassen.



Das neue Disney LIMIT ist da!

COMIC ACTION ABENTEUER

Kampfsport-As **Jean-Claude van Damme**, Mr. Universum **Ralph Möller**, Wrestling-König **Hulk Hogan** und ein **Taek-Won-Do**-Großmeister treten im November-Limit für euch an. Das ist **Action** pur. Außerdem tolle Fotos, heiße Stories und bärenstarke Comics. Mit dabei: die Stars aus dem **Disney Club**. Neue Abenteuer mit **Käpt'n Balu**, **Darkwing Duck** und der Rettungstruppe.



LIMIT Nr. 11 – jetzt bei deinem Zeitschriftenhändler.

LIMIT – DAS POWER-PAKET!

Diese Woche im Disney Club:

ARD

Samstag: Sendung entfällt wegen Tennis-Turnier!
Sonntag: von 8.35 bis 10.00 Uhr

Filme:
Goofy sitzt bequem in seinem Schaukelstuhl und versucht, mit einem Buch das Angeln zu lernen. Daß dabei einiges schiefgeht, ist klar.
Darkwing Duck: Kiki will im Fernsehen ihre Lieblingssendung „Astro-Duck" sehen – doch statt dessen muß sie in ihrem Zimmer Geschichte lernen. Statt zu pauken, schläft sie jedoch ein – und erlebt im Traum ein spannendes Abenteuer.
Chip und Chap: Al Katzone rast wie ein Wilder zum Flughafen, um dort ein neues Ding zu drehen. Und die „Ritter des Rechts" suchen verzweifelt ein Transportmittel, mit dem sie ihn verfolgen können.
Das Geheimnis von Lost Creek: Als die Kinder die Schatzkiste öffnen wollen, werden sie von einem affenähnlichen Tier überrascht und in die Flucht geschlagen.

- Antje, Stefan und Ralf lassen sich die Grundschritte des **„Western Dancing"** beibringen.
- Ein echter **Modellflieger** baut sein Flugzeug natürlich selbst. Ralf war bei den Bayerischen Jugendmeisterschaften und berichtet von dort als Sportreporter.
- Zu Gast im Studio ist in dieser Woche eine **Kindertheatergruppe**, die nicht nur Stücke aufführt, sondern sie auch selbst schreibt.
- Für die Musik sorgt diesmal der italienische Pop-Barde **Angelo Branduardi.**

Antje, Stefan und Ralf sorgen im Studio wieder für tolle Stimmung.

Schon seit einigen Jahren gehört Angelo Branduardi zu den Großen im Showgeschäft.

...ALLES GUT

NÄCHSTE WOCHE IM MICKY MAUS MAGAZIN
DETEKTIV-CLUB
FESSELNDE DETEKTIV-AKTION
Selbst wenn jemand noch nie den Wunsch verspürte, Detektiv zu spielen - spätestens nächste Woche wird es jeden packen!
EXTRA
Geheimbild-Detektor
Mit 5 Geheim-Bildstreifen.
MICKY MAUS MAGAZIN
Geheimbild
DETEKTOR
Bildstreifen in d
Richtung schiel
Aufregende Kriminalfälle!
Der Detektor macht Geheimbilder sichtbar
Tolle Preise gewinnen!
5 Videokameras
SONY
Cluedo
100 Detektiv-Spiele
100 Geheimtresore
4 SAMMEL-KARTEN
MICKY MAUS
• In MICKY MAUS 46 geht´s weiter •••••• In MICKY MAUS 46 geht´s weiter ••••